LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA NEGASCOUT UNTUK MENDAPATKAN SOLUSI YANG OPTIMAL PADA GAME CONGKLAK

RANGGA DARMAWAN
NIM. 10111376

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

18 Agustus 2016

Menyetujui,

Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP.41277006022

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009