DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.3.1. Maksud 2
1.3.2. Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.6. Sistematika Penulisan 11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 13
2.1. Tinjauan Perusahaan 13
2.1.1. Profil Perusahaan 13
2.1.2. Logo Perusahaan 14
2.1.3. Struktur Organisasi 15
2.2. Landasan Teori 18
2.2.1. Sistem Informasi 18
2.2.2. *Supply Chain Management* 18
2.2.3. Area Cakupan Supply Chain Management 23
2.2.4. Tantangan dalam Mengelola *Supply Chain Management* 24
2.2.5. Teori Peramalan 26

2.2.6. Teknik Peramalan 30
2.2.7. Menghitung Kesalahan Peramalan 34
2.2.8. Persediaan Pengamanan *(Safety Stock)* 36
2.2.9. EOQ (Economic Order Quantity) 36
2.2.10. Web 39
2.2.11. Personal Home Page atau Hypertext Preprocessor (PHP) 43
2.2.12. SQL (Structured Query Language) 46
2.2.13. MySQL 47
2.2.14. BPMN (Business Proses Modelling Notation) 47
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 49
3.1 Analisis Sistem 49
3.1.1. Analisis Masalah 49
3.1.2. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 50
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis 62
3.1.4. Analisis Metode Supply Chain Management 68
3.1.5. Analisis Peramalan Permintaan Produk 73
3.1.6. Analisis Monitoring Persediaan Bahan Baku 80
3.1.7. Analisis Perencanaan Pembelian Bahan Baku 84
3.1.8. Analisis Pengiriman Produk 87
3.1.9. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 89
3.1.10. Analisis Kebutuhan Fungsional 99
3.1.11. Spesifikasi Proses 127
3.1.12. Kamus Data 154
3.2. Perancangan Sistem 164
3.2.1. Tabel Relasi 164
3.2.2. Struktur Tabel 164
3.2.3. Perancangan Struktur Menu 171
3.2.4. Perancangan Antarmuka 178
3.2.5. Perancangan Pesan 241
3.2.6. Perancangan Jaringan Semantik 244
3.3. Perancangan Prosedural 251

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 261
4.1. Implementasi Sistem 261
4.1.1. Implementasi Perangkat Lunak 261
4.1.2. Implementasi Perangkat Keras 261
4.1.3. Implementasi Basis Data 262
4.1.4. Implementasi Antarmuka 270
4.2. Pengujian Sistem 274
4.2.1. Skenario Pengujian Blackbox 275
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 276
4.2.3. Kesimpulan Pengujian *Blackbox* 293
4.2.4. Pengujian Beta 293
4.2.5. Skenario Pengujian Beta 294
4.2.6. Kesimpulan Pengujian Beta 301
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 303
5.1. Kesimpulan 303
5.2. Saran 303
DAFTAR PUSTAKA 304