DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xviii
DAFTAR LAMPIRAN xxii
BAB I 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II 9
2.1 Sekilas Tempat Penelitian 9
2.1.1 Visi Dan Misi PT. Solusi Cipta Integrasi 9
2.1.2 Struktur Organisasi 10
2.1.3 Deskripsi Kerja 10
2.2 Landasan Teori 14
2.2.1 Sistem Informasi 14
2.2.2 Android 16

2.2.3 Web Service 17
2.2.4 *Javascript Object Nation* (JSON) 19
2.2.5 *Application Programming Interface* (API) 20
2.2.6 *Location Based Service* (LBS) 20
2.2.7 Metode Haversine 21
2.2.8 *Structure Analysis And Design Technique* (SADT) 22
2.2.9 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 22
2.2.10 Diagram Konteks 25
2.2.11 *Data Flow Diagram* 26
2.2.12 Spesifikasi Proses 26
2.2.13 Kamus Data 27
2.2.13 *Object Oriented Analysis Design* 27
2.2.15 *Unified Modelling Language* (UML) 27
2.2.16 Wawancara 28
2.2.17 Kuesioner 29
BAB III 33
3.1 Analisis Sistem 33
3.1.1 Analisis Masalah 33
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 34
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis Yang Sudah Ada 38
3.1.4 Analisis *Web Service* 43
3.1.5 Analisis Arsitektur Sistem 49
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 51
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 54
3.2 Perancangan Sistem 116

3.2.1 Perancangan Data 116
3.2.2 Perancangan *Web Service* 120
3.2.3 Perancangan Arsitektur Menu 127
3.2.4 Perancangan Antarmuka 130
3.2.5 Jaringan Semantik 150
BAB IV 153
4.1 Implementasi Sistem 153
4.1.1 Lingkungan Implementasi 153
4.2 Implementasi Data 154
4.3 Implementasi Antarmuka 157
4.3.1 Implementasi antarmuka subsistem *web* 158
4.3.2 Implementasi Antarmuka Subsistem *Mobile* 158
4.4 Pengujian Perangkat Lunak 159
4.4.1 Rencana Pengujian 159
4.4.2 Pengujian Black Box 159
4.4.3 Hasil Pengujian *Black Box* 161
BAB 5 189
5.1 Kesimpulan 189
5.2 Saran 189
DAFTAR PUSTAKA 191