DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**

DAFTAR TABEL ..... **xix**

DAFTAR SIMBOL ..... **xxv**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xxvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data 4
1.5.2 Tahap Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6. Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Profil Institusi 7
2.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 7
2.1.2 Visi dan Misi 8
2.1.2.1 Visi 8
2.1.2.2 Misi 8
2.1.3 Logo Café Rumpoet 8
2.1.4 Struktur Organisasi 8
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Definisi Sistem Informasi 9
2.2.2 Basis data 10
2.2.3 *Object Oriented Programming* (OOP) 10
2.2.4 UML 12
2.2.4.1 Diagram UML 13
2.2.5 Android 15
2.2.6 Pemesanan 16
2.2.7 Aplikasi 17
2.2.8 Java 18
2.2.8.1 Sejarah Singkat Java 18
2.2.8.2 Versi Awal 19
2.2.8.3 Kelebihan Java 20
2.2.8.4 Kekurangan Java 21
2.2.9 JDK 22
2.2.10 Android SDK 22
2.2.11 Android Studio 23
2.2.12 Pengenalan PHP 24
2.2.13 *Framework CodeIgniter* 24
2.2.14 MySQL 26

2.2.15 XAMPP 27
2.2.16 Metode Pengujian Sistem 27
2.2.16.1 Pengujian *Black-box* 27
2.2.16.2 Pengujian Beta 27
2.2.16.3 Kuesioner 28
2.2.16.4 Skala *Likert* 28

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 31
3.1.3 Analisis Prosedur yang akan dibangun 33
3.1.4 Analisis *Web base* 34
3.1.5 Analisis *Framework Codeigniter* 35
3.1.6 Analisis Jaringan Arsitektur Sistem 36
3.2. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 37
3.2.1 Kebutuhan Non Fungsional 37
3.2.2 Kebutuhan Fungsional 37
3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 38
3.3.1 Analisis Pengguna 38
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras 41
3.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 42
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 43
3.4.1 *Use Case Diagram* pada Sistem Android 43
3.4.1.1 Definisi Aktor pada Sistem Android 43
3.4.1.2 Definisi *Use Case* pada Sistem Android 43
3.4.1.3 Skenario *Use Case* pada Sistem Android 44
3.4.2 *Activity Diagram* pada Sistem Android 46
3.4.2.1 *Login* pada Sistem Android 46

3.4.2.2 *Input* Pesanan pada Sistem Android 47
3.4.2.3 *Update* Pesanan pada Sistem Android 48
3.4.2.4 Lihat Pesanan pada Sistem Android 49
3.4.3 *Sequence Diagram* pada Sistem Android 50
3.4.3.1 *Sequence diagram Login* 51
3.4.3.2 *Sequence diagram Input* Pesanan 51
3.4.3.3 *Sequence diagram Update* Pesanan 52
3.4.3.4 *Sequence diagram* Lihat Pesanan 52
3.4.4 *Class Diagram* pada Aplikasi *Android* 53
3.4.5 *Use Case Diagram* pada *Web Base* 53
3.4.5.1 Definisi Aktor 53
3.4.5.2 Definisi *Use Case* 54
3.4.5.3 Skenario *Use Case* pada bagian Admin 56
3.4.5.4 Skenario *Use Case* pada bagian Dapur 69
3.4.5.5 Skenario *Use Case* pada bagian Kasir 71
3.4.6 *Activity Diagram* pada Aplikasi Admin 75
3.4.6.1 *Login* Admin 75
3.4.6.2 Tambah Data Menu 76
3.4.6.3 Edit Data Menu 77
3.4.6.4 Hapus Data Menu 78
3.4.6.5 Tambah Data Meja 79
3.4.6.6 Edit Data Meja 80
3.4.6.7 Hapus Data Meja 81
3.4.6.8 Tambah Data Kategori 82
3.4.6.9 Edit Data Kategori 83
3.4.6.10 Hapus Data Kategori 84
3.4.6.11 Tambah Data Status 85
3.4.6.12 Edit Data Status 86

3.4.6.13 Hapus Data Status 87
3.4.6.14 Tambah Data *User* 88
3.4.6.15 Edit Data *User* 89
3.4.6.16 Hapus Data *User* 90
3.4.6.17 Cetak Laporan Transaksi Tahunan 91
3.4.6.18 Cetak Laporan Transaksi Bulanan 92
3.4.6.19 Cetak Laporan Transaksi Harian 93
3.4.7 *Activity Diagram* pada Aplikasi Dapur 94
3.4.7.1 *Login* Dapur 94
3.4.7.2 *Update* Status Pesanan 95
3.4.7.3 *Update* Data Stok Menu 96
3.4.8 *Activity Diagram* pada Aplikasi Kasir 97
3.4.8.1 *Login* Kasir 97
3.4.8.2 *Input* Pembayaran 98
3.4.8.3 Cetak Nota 99
3.4.8.4 Cetak Laporan Transaksi Tahunan 100
3.4.8.5 Cetak Laporan Transaksi Bulanan 101
3.4.8.6 Cetak Laporan Transaksi Harian 102
3.4.9 *Sequence Diagram* pada Aplikasi Admin 103
3.4.9.1 *Login* Admin 103
3.4.9.2 Tambah Data Menu 104
3.4.9.3 Edit Data Menu 105
3.4.9.4 Hapus Data Menu 106
3.4.9.5 Tambah Data Meja 107
3.4.9.6 Edit Data Meja 108
3.4.9.7 Hapus Data Meja 109
3.4.9.8 Tambah Kategori 110
3.4.9.9 Edit Kategori 111

3.4.9.10 Hapus Kategori 112
3.4.9.11 Tambah Data *User* 113
3.4.9.12 Edit Data *User* 114
3.4.9.13 Hapus Data *User* 115
3.4.9.14 Tambah Data Status 116
3.4.9.15 Edit Data Status 117
3.4.9.16 Hapus Data Status 118
3.4.9.17 Cetak Laporan Transaksi Harian 118
3.4.9.18 Cetak Laporan Transaksi Bulanan 119
3.4.9.19 Cetak Laporan Transaksi Tahunan 119
3.4.10 *Sequence Diagram* pada Aplikasi Dapur 120
3.4.10.1 *Login* Dapur 120
3.4.10.2 *Update* Status Pesanan 120
3.4.10.3 *Update* Data Stok Menu 121
3.4.11 *Sequence diagram* pada Aplikasi Kasir 121
3.4.11.1 *Login* kasir 121
3.4.11.2 *Input* Pembayaran 122
3.4.11.3 Cetak Nota 122
3.4.11.4 Cetak Laporan Transaksi Harian 123
3.4.11.5 Cetak Laporan Transaksi Bulanan 123
3.4.11.6 Cetak Laporan Transaksi Tahunan 124
3.4.12 *Class Diagram* 124
3.4.13 *Diagram Deployment* 125
3.4.14 Perancangan Antar Muka 125
3.4.14.1 Perancangan Antarmuka Android 126
3.4.14.2 Perancangan Antarmuka *login web base* 129
3.4.14.3 Perancangan Antarmuka admin 129
3.4.14.4 Perancangan Antarmuka dapur 133

3.4.14.5 Perancangan Antarmuka kasir 134
3.4.15 Perancangan Basis Data 136
3.4.15.1 Skema Relasi 136
3.4.15.2 Struktur Tabel 137
3.4.15.2.1 Tabel *User* 137
3.4.15.2.2 Tabel Menu 137
3.4.15.2.3 Tabel Pesanan 138
3.4.15.2.4 Tabel Kategori 138
3.4.15.2.5 Tabel Penjualan 139
3.4.15.2.6 Tabel Meja 139
3.4.15.2.7 Tabel Status 140
3.4.15.3 Perancangan Kode 140
3.4.15.3.1 Id Transaksi 140
3.4.15.3.2 Id Pemesanan 140
3.4.15.4 Perancangan Status 141
3.4.15.4.1 Status Pemesanan 141
3.4.15.4.2 Status Konfirmasi Pesanan 141

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi 143
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 143
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras 143
4.1.3 Batasan Implementasi 144
4.1.4 Implementasi Basis Data 144
4.2 Pengujian Sistem 147
4.2.1 Rencana Pengujian 147
4.2.2 Pengujian *Black Box* 149
4.2.2.1 Pengujian pada Android 149
4.2.2.2 Pengujian Aplikasi *web base* bagian Admin 152

4.2.2.3 Pengujian Aplikasi *web base* bagian Dapur 164
4.2.2.4 Pengujian Aplikasi *web base* bagian Kasir 167
4.2.3 Pengujian Beta 171
4.2.3.1 Hasil Kuisioner Pengujian Beta 171
4.2.3.1.1 Kuisioner Aplikasi Android 172
4.2.3.1.2 Kuisioner Aplikasi *Web Base* 175
4.2.3.2 Kesimpulan Pengujian Beta 178

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 179
5.2 Saran 179

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN