DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 7
1,6 Sistematika Penulisan 9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1 Profil Perusahaan 11
2.1.1 Sejarah Perusahaan Dago Endah Golf Course 11
2.1.2 Visi dan Misi Dago Endah Golf Course 12
2.1.3 Logo Dago Endah Golf Course 12
2.1.4 Struktur Organisasi Dago Endah Golf Course 12
2.1.5 Deskripsi Pekerjaan 13
2.2 Landasan teori 16
2.2.1 Definisi Sistem 16
2.2.2 Definisi Manajemen 16
2.2.3 Definisi Informasi 16
2.2.4 Definisi Sistem Informasi Manajemen 16

2.2.5 PDCA (*Plan Do Check Act*) 17
2.2.6 DFD (*Data Flow Diagram*) 18
2.2.7 Diagram Konteks 19
2.2.8 Kamus Data 19
2.2.9 ERD (*Entity Reliationship Diagram*) 20
2.2.10 PHP (*Hypertext Preprocessor*) 22
2.2.11 SQL (*Structured Query Language*) 22
2.2.12 Flow Map 23
2.2.13 Internet 24
2.2.14 SPK (Sistem Pendukung Keputusan) 24
2.2.15 Sistem Peramalan 26
2.2.16 *Single Exponential Smoothing* 33
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 35
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 38
3.1.4 Analisis SIM (Sistem Informasi Manajemen) 39
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 55
3.1.5.1 Analisis Pengguna 55
3.1.5.2 Analisis Perangkat Keras 56
3.1.5.3 Analisis Perangkat Lunak 56
3.1.6 Analisis Basis Data 57
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 58
3.1.7.1 Diagram Konteks 58
3.1.7.2 DFD (*Data Flow Diagram*) 59
3.1.7.3 Spesifikasi Proses 69
3.1.7.4 Kamus Data 89
3.2 Perancangan Sistem 96
3.2.1 Perancangan Basis Data 96

3.2.2 Skema Relasi 96
3.2.3 Struktur Tabel 97
3.2.4 Perancangan Struktur Menu 99
3.2.5 Perancangan Antarmuka 101
3.2.6 Perancangan Pesan 112
3.2.7 Perancangan Jaringan Semantik 113
3.2.8 Perancangan Prosedural 115
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 120
4.1 Implementasi Sistem 120
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 120
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 121
4.1.3 Implementasi Basis Data 121
4.1.4 Implementasi Antarmuka 126
4.2 Pengujian Sistem 128
4.2.1 Skenario Pengujian Black Box 130
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 130
4.2.2.1 Pengujian Login 130
4.2.2.2 Pengujian Pengelolaan Data User 131
4.2.2.3 Pengujian Pengelolaan Data Menu 133
4.2.2.4 Pengujian Pengelolaan Data Permintaan 134
4.2.2.5 Pengujian Pengelolaan Data Peramalan 136
4.2.2.6 Pengujian Pengelolaan Bahan Baku 136
4.2.2.7 Pengujian Pengelolaan Data Komposisi 138
4.2.2.8 Pengujian Pengelolaan Data Stok 138
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box 139
4.3 Pengujian Beta 139
4.3.1 Wawancara Pengguna 140
4.3.1.1 Wawancara Pengujian Beta Untuk Manager Restaurant 140
4.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 142
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 143

5.1 Kesimpulan.....143
5.2 Saran.....143
DAFTAR PUSTAKA.....144