DAFTAR PUSTAKA

[1] Chaer. A, Tata Bahasa Praktis Bahasa Indonesia, Jakarta: Rineka Cipta, 2011.

[2] BPP Teknologi, Menuju abad 21: Iptek Pemacu Pembangunan Bangsa, 1993.

[3] Augusta. L, Perbandingan Algoritma Stemming Porter Dengan Algoritma Nazief & Adriani Untuk Stemming Dokumen Teks Bahasa Indonesia, Bali: Universitas Satya Wacana, 2009.

[4] M. Fowler, *UML Distilled* Edisi 3, Yogyakarta: ANDI, 2005.

[5] Chaer. A, Sintaksis Bahasa Indonesia (Pendekatan Proses), Jakarta: Rineka Cipta, 2015.

[6] Jurafsky. D S, *Speech and Language Processing*, Prentice-Hall Inc, 2000.

[7] Sukamto. R A, Penguraian Bahasa Indonesia dengan Pengurai Collins, Institut Teknologi Bandung, 2009.

[8] Wicaksono. A F dan Purwarianti. A, *HMM Based Part-of-Speech Tagger for Bahasa Indonesia*, Jakarta, 2010.

[9] Pisceldo. F, Andriani. M dan Manurung, *Probabilistic Part of Speech Tagging for* Bahasa Indonesia, Universitas Indonesia, 2007.

[10] Suwarningsih. W, Tantangan dan Peluang pada Question Generation, Institut Teknologi Bandung, 2014.

[11] Heilman.M, *Automatic Factual Question Generation from text*, Carnegie Mellon University, 2011.

[12] Beulen.K, *Automatic Question Generation For Decision Tree Based State Tying*, 1998.

[13] Ferdian.F, *Implementation of Semantic Analyzer in Indonesian Text-Understanding Evaluation System*, Institut Teknologi Bandung, 2012.

[14] Suwarningsih.W, *Towards a Framework for an Indonesian Medical Question Generator*, Institut Teknologi Bandung, 2015.

[15] Fachrurrozi.M, Sistem Pembangkit Pertanyaan Otomatis Dengan Metode *Template-Based*, Universitas Sriwijaya, 2013.

[16] Lischner. R, "Case-Folding" dalam *Exploring C++ 11*, Maryland: Apress, 2014, pp. 111-113.

[17] Khairah. M dan Ridwan. S, Sintaksis Memahami Satuan Kalimat Perspektif Fungsi, Jakarta:Bumi Aksara, 2014.

[18] Utami. E dan Sukrisno, 10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma Menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux, Penerbit Andi, 2006.

[19] Sheldon. R dan Moes. G, *Beginning MySQL*, Indianapolis: Wiley Publishing, 2005.

[20] Beaulieu. A, *Learning SQL*, United States of America: O'Reilly Media, 2009

[21] Shalahuddin. M dan Rosa A.S, Pemograman J2ME Belajar Cepat Pemograman Perangkat Telekomunikasi Mobile, Bandung, 2010.

[22] Judd. C.M, Nusairat. J.F, dan Shingler. J, *Beginning Groovy and Grails: From Novice to Professional*, United States of America, 2008.

[23] Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Penerbit Andi Offset, 2005.

[24] Sunjana, Aplikasi Mining Data Mahasiswa Dengan Metode Klasifikasi Decision Tree, Yogyakarta, 2010.

[25] Nazir. Moh, Metode Penelitian, Bogor: Ghalia Indonesia, 2005.

[26] Chen. P, *The Entity-Relationship Model – Toward a Unified View of Data*, Cambridge, 1976.

[27] Arboleda. C. R, Communications Research, Manila: CFA, 1981.

[28] Tim Pena Guru, Mandiri Mengasah Kemampuan Diri Bahasa Indonesia, Penerbit Erlangga, 2010.