BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian yang berjudul : "*Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Tulis Huruf dan Angka Menggunakan Handwriting Recognition Berbasis Android*" adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun dapat menjadi media alternatif dalam belajar yang memudahkan untuk mengenal, melatih menulis huruf dan angka serta mudah digunakan dimanapun dan kapanpun.
2. Dengan memanfaatkan *gesture touch* pada android, maka latihan menulis huruf dan angka menjadi lebih menarik serta mudah digunakan bagi pengguna.
3. Dengan adanya aplikasi ini maka dapat memudahkan anak-anak dalam belajar Huruf dan Angka dengan yang lebih interaktif dan menarik

5.2 Saran

Aplikasi pelatihan menulis huruf dan angka ini masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu, perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya dapat berjalan pada satu *platform* yaitu android, sebaiknya aplikasi juga dikembangkan di sistem operasi untuk *platform* lainnya agar memperluas pengguna yang menggunakan aplikasi ini.
2. Pemanfaatan *gesture touch* yang diterapkan pada sistem baru optimal

saat menuliskan huruf dan angka, membutuhkan banyak data latih yang lebih banyak serta belum adanya fitur ganti *stroke* ataupun warna *stroke* pada gesture.

3. Tampilan aplikasi tidak mendukung tampilan *landscape*, hanya mendukung tampilan *portrait*, sehingga perlu dikembangkan *auto rotation* agar tampilannya menarik.

Demikian saran yang dapat diberikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi pengembangan aplikasi