DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

I. 1 Latar Belakang Masalah 1

I. 2 Perumusan Masalah 2

I. 3 Maksud dan Tujuan 2

I. 4 Batasan Masalah 3

I. 5 Metodologi Penelitian 3

I. 6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9

II. 1. Tinjauan Tempat Penelitian 9

II. 1.1. Sejarah SMAN 6 Bandung 9

II. 1.2. Profil SMAN 6 Bandung 10

II. 2. Landasan Teori 12

II. 2.1.Kualitas Perangkat Lunak 12

II. 2. 2. 1. Model Kualitas ISO-9126 12

II. 2. 2. 2. Penilaian Standar Kode Program 17
II. 2. 2. 3. Kesalahan Kode HTML 19
II. 2.2.Code Refactoring
21
II. 2.3.Metode *Rank* *Order* *Centroid*
22
II. 2.4.Metode *Weighted* *Summation* (WSum)
22
II. 2.5. .....*Database*
23
II. 2. 4. 1. Normalisasi Database 23
II. 2.6.Responsive website
24
BAB III ANALISIS DAN PERBAIKAN SISTEM 25
III. 1. Analisis Sistem 25
III. 1. 1. Analisis Masalah 25
III. 1. 2. Analisis Karakteristik Perangkat Lunak 26
III. 1. 3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 28
III. 1. 4. Analisis Faktor Kualitas 33
III. 1. 5. Penentuan Metrik 42
III. 1. 6. Perhitugan Metrik 47
III. 1. 7. Pengolahan Nilai Matrik 51
III. 1. 8. Pembentukan Bobot 67
III. 1. 9. Pengukuran Nilai Perangkat Lunak 70
III. 1. 10. Penilaian Standar Kode Program 73
III. 1. 11. Analisis Hasil Penilaian 89

III. 2. Perbaikan Sistem 89
III. 2. 1. Perbaikan *User Interface* dan *User Experience* 90
III. 2. 2. Perbaikan *Database* 91
III. 2. 3. Perbaikan Struktur Kode Program 94
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI 101
IV. 1. Perancangan Sistem 101
IV. 2. Implementasi Sistem 196
BAB V PENGUJIAN SISTEM 235
V. 1 Pengujian Sistem 235
V. 1. 1. Pengujian Beta 235
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 251
VI. 1 Kesimpulan 251
VI. 2 Saran 251
DAFTAR PUSTAKA 253