DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xxv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud 3

1.3.1 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 11

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 13

2.1 Profil Instansi 13

2.1.1 Sejarah Instansi 13

2.1.2 Visi dan Misi Instansi 14

2.1.1 Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Bandung 15
2.2 Landasan Teori 24
2.2.1 Pengertian Data 24
2.2.2 Pengertian Informasi 24
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 24
2.2.4 Pengertian Pengetahuan 25
2.2.5 Pengertian Web 31
2.2.6 Algoritma Rabin-Krap 32
2.2.7 Pengertian HTML 34
2.2.8 Pengertian PHP 35
2.2.9 Pengertian MySql 36
2.2.10 Analisis SWOT 35
2.2.11 Skala Pengukuran 44
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 47
3.1 Analisis Sistem 47
3.1.1 Analisis Masalah 47
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 47
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 55
3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 56
3.2.1 Analisis Jaringan 56
3.2.2 Analisis Peranngkat Keras 58
3.2.3 Analisis Perangkat Lunak 58
3.2.4 Analisis Pengguna 59

3.3 Analisis Penyelarasan KM dengan Strategi Bisnis 61
3.3.1 Identifikasi Visi dan Misi SMA Negeri 1 Bandung 61
3.3.2 Analisis SWOT 62
3.4 Analisis Arsitektur dan Desain KM 71
3.4.1 Arsitektur Model *Knowledge Management* 71
3.4.2 Arsitektur *Knowledge Management* dan Infrastruktur 73
3.5 Analisis Metode KM 75
3.5.1 Model Konversi *Knowledge* 75
3.5.2 *Knowledge Taxonomy* 77
3.5.3 Penerapan Text Mining dan Rabin Karp 79
3.6 Analisis Desain Tim KM 108
3.7 Analisis Basis Data 109
3.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 112
3.8.1 Diagram Konteks 112
3.8.2 Data Flow Diagram (DFD) 113
3.8.3 Spesifikasi Proses 125
3.8.4 Kamus Data 134
3.9 Perancangan Sistem 144
3.9.1 Tabel Relasi 144
3.9.2 Struktur Tabel 145
3.9.3 Perancangan Struktur Menu 149
3.9.4 Perancangan Antar Muka 152
3.9.5 Perancangan Pesan 174

3.9.6 Perancangan Jaringan Semantik 175
3.9.7 Perancangan Prosedural 178
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 187
4.1 Implementasi Sistem 187
4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan 187
4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan 187
4.1.3 Implementasi Basis Data 188
4.1.4 Implementasi Basis Data 193
4.2 Pengujian Sistem 195
4.2.1 Skenario Pengujian *Blackbox* 195
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 196
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Blackbox 213
4.2.4 Pengujian Beta 213
4.2.5 Skenario Pengujian Beta 213
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 223
BAB 5 223
5.1 Kesimpulan 223
5.2 Saran 223
DAFTAR PUSTAKA 225