IMPLEMENTASI *VIRTUAL REALITY* DENGAN MEMANFAATKAN *GOOGLE CARDBOARD* PADA MUSEUM MANDALA WANGSIT SILIWANGI

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ILYAS SYUKUR SARIPUDIN
10111344

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016