LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI VIRTUAL REALITY DENGAN MEMANFAATKAN GOOGLE CARDBOARD PADA MUSEUM MANDALA WANGSIT SILIWANGI

ILYAS SYUKUR SARIPUDIN
NIM. 10111344

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

25 Agustus 2016

Menyetujui,

Pembimbing

Hanhan Maulana, S.Kom., M.Kom.
NIP. 41277006134

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009