BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa wawancara, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Informasi yang disajikan pada Aplikasi *Virtual Reality* Museum Mandala Wangsit Siliwangi sudah cukup jelas dan dapat digunakan sebagai media pemberi informasi pada kegiatan Program Museum Keliling.
2. Benda-benda yang divisualisasikan pada Aplikasi *Virtual Reality* Museum Mandala Wangsit Siliwangi sudah sesuai dengan aslinya serta dapat membantu mewakili benda-benda koleksi yang ada di museum dalam kegiatan Program Museum Keliling.

5.2. Saran

Aplikasi *Virtual Reality* Museum Mandala Wangsit Siliwangi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun beberapa saran yang mungkin dapat diterapkan pada Aplikasi *Virtual Reality* Museum Mandala Wangsit Siliwangi ini agar dapat lebih baik lagi, adlaah sebagai berikut :

1. Penyajian informasi yang diberikan ditambah dengan menggunakan suara.
2. Koleksi Museum seperti Tank, Meriam, Parser dll bisa digerakan atau digunakan oleh pengguna.
3. Pergerakan langkah player seperti maju,mundur bisa dilakukan dengan pergerakan langkah pengguna.