DAFTAR PUSTAKA

[1] G. Pramono, "Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran," *Bahan Pelatihan TIK Untuk Pendidikan Panduan Bagi Instruktur,* p. 19.

[2] S. Slagian, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Geografi," *Jurnal Teknologi Pendidikan,* p. 9.

[3] Suroso Mukti Leksono, Darul Islam, and Muhlisin Sidik, "Pengembangan Pembelajaran Berbantuan Komputer (PBK) untuk SMA Pada Materi Amfibi," *Pembelajaran Berbantuan Komputer*, 2007.

[4] Madcoms, Adobe Photoshop CS6 Untuk Pemula, Yogyakarta: Andi, 2012.

[5] D. Sarwiko, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Director MX (Studi Kasus Mata Kuliah Pengolahan Citra Pada Jurusan S1 Sistem Informasi)," p. 12.

[6] H. Sutopo, "Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Multimedia dengan Flash, PHP dan MySQL," *Informatika,* p. 7, 2012.

[7] Sugiyono, Metodologi Penelitian Bisnis, Bandung: PT. Alfa Beta, 2008.

[8] R. S. Pressman., Software Engineering : *A Practitioner's Approach, 7th edition*, McGraw Hill Higher Education, 2012.

[9] Madcoms, Kumpas Tuntas Adobe Flash Professional CS6., Yogyakarta: Andi, 2012.

[10] Sudjana. 2005. Metode Statistika. Bandung: Tarsito

[11] W. Komputer, Membuat Game Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6, Yogyakarta: Andi, 2013.