DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xiii

DAFTAR LAMPIRAN xv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Profil Instansi 9

2.1.1 Sejarah Instansi 9

2.1.2 Tujuan Instansi 10

2.1.3 Visi dan Misi Sekolah 11

2.1.4 Logo Sekolah 11

2.1.5 Struktur Organisasi 12
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Pembelajaran Berbantuan Komputer 13
2.2.2 Media Pembelajaran 14
2.2.3 Multimedia 15
2.2.4 Metode Pembelajaran Interaktif Model Tutorial 17
2.2.5 Naso Gastric Tube (NGT) 18
2.2.6 OOP (Object Oriented Programming) 21
2.2.7 Skala Data yang digunakan 24
2.2.8 Metode Pengujian Sistem 26
2.2.9 *Tools* yang digunakan 26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 36
3.1.3 Analisis Aplikasi Multimedia yang dibangun 39
3.1.4 Analisis Metode/Model Tutorial 43
3.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 45
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 46
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 49
3.2 Perancangan Sistem 69
3.2.1. Perancangan Struktur Menu 71
3.2.2. Perancangan antarmuka 72
3.2.3 Perancangan Pesan 81
3.2.4 Jaringan Semantik 81

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 83
4.1 Implementasi Sistem 83
4.1.1 Implementasi Perangkat Pendukung yang digunakan 83
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras 83
4.1.3 Implementasi Perangkat Lunak 83
4.1.4 Implementasi Antarmuka 84
4.2 Pengujian Sistem 85
4.2.1 Pengujian *Black Box* 85
4.2.2 Pengujian Beta 93
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 103
5.1 Kesimpulan 103
5.2 Saran 103
DAFTAR PUSTAKA 105