DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3

1.5.2 Metode Pembangunan *Data mining* 4

1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 6

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Profil Perusahaan 9

2.1.1 Sejarah Minimarket Barokah 9

2.1.2 Logo 10

2.1.3 Struktur Organisasi 10

2.1.4 Visi dan Misi 11
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Data 12
2.2.2 Basis Data 12
2.2.2.1 Operasi Dasar Basis Data 13
2.2.2.2 Objektif Basis Data 14
2.2.3 *Database Management System* 17
2.2.4 *Data mining* 17
2.2.4.1 Tahapan-Tahapan *Data mining* 17
2.2.4.2 Metode *Data mining* 19
2.2.5 Metode Association Rule 20
2.2.5.1 Metodologi Dasar Analisis Asosiasi 22
2.2.6 Algoritma *CT-Pro* 23
2.2.7 Unified Modelling Language (UML) 25
2.2.7.1 *Use Case Diagram* 25
2.2.7.2 *Activity Diagram* 27
2.2.7.3 *Squence Diagram* 27
2.2.7.4 *Class Diagram* 28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29
3.1.2 Analisis Penerapan Metode *CRISP-DM* 29
3.1.2.1 Pemahaman Bisnis 30
3.1.2.2 Pemahaman Data 31
3.1.2.3 Persiapan Data 35

3.1.2.4 Modeling 37
3.1.3 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional 80
3.1.3.1 Analisis Pengguna 80
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 80
3.1.3.3 Analisis Perangkat Keras 81
3.1.4. Analisis Kebutuhan Fungsional 81
3.1.4.1 Diagram *Use Case* 82
3.1.4.2 Skenario Use Case 84
3.1.4.3 Diagram Activity 92
3.1.4.4 Diagram *Sequenc*e 98
3.1.4.5 *Class Diagram* 105
3.2 Perancangan Sistem 106
3.2.1 Perancangan Kelas 106
3.2.2 Perancangan Data 112
3.2.2.1 Perancangan Basis Data 112
3.2.2.2 Struktur Tabel 112
3.2.3 Perancangan Stuktur Menu 114
3.2.4 Perancangan Antar Muka 114
3.2.5 Perancangan Pesan 118
3.2.6 Perancangan Semantik 119
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 120
4.1 Implementasi Sistem 120
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 120
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 120
4.1.3 Implementasi Basis Data 121
4.1.4 Implementasi Antarmuka 122

4.2 Pengujian Sistem 122
4.2.1 Skenario Pengujian 123
4.2.2 Pengujian Fungsional 124
4.2.4 Hasil Wawancara 126
4.2.5 Kesimpulan Hasil Wawancara 128
4.2.6 Pengujian Hasil 128
4.2.7 Kesimpulan Pengujian Hasil 132
BAB 5 Kesimpulan dan Saran 133
5.1 Kesimpulan 133
5.2 Saran 133
DAFTAR PUSTAKA 134