DAFTAR PUSTAKA

[1] Hamidah, Syarifah. Dkk. Sistem Pengendali Robot Lengan Menggunakan Pemograman Visual

[2] Solichin, Annur. Rancang Bangun Lengan Robot (*Robotic ARM)* dengan Pengendalian Secara Manual. Tugas Akhir S1 Ilmu dan Teknologi Kelautan, Institut Pertanian Bogor

[3] Dzulkarnain, Dicky. Pengendalian Robot Lengan Beroda Dengan Kamera untuk Pengambilan Obyek.

[4] Kristyanto, Petrus. Lengan Robot Penulis Kata Yang Dikendalikan Oleh Aplikasi Pada Android. Tugas Akhir S1 Teknik Electro, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta

[5] Sugiyono, Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods), Bandung: Alfabeta, 2014

[6] Syahrul, Pemograman Mikrokontroler AVR Bahasa Assembly, Bandung: Informatika, 2014

[7] Suyanto, Artificial Intelligence (Searching, Reasoning, Planning dan Learning), Bandung: Informatika Bandung, 2014.

[8] A. Kadir and A. Susanto, Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra, Yogyakarta: ANDI, 2013.

[9] C. Solomon and T. Breckon, Fundamental of Digital Image Processing, West Sussex: John Wiley & Sons, Ltd, 2011.

[10] K. Khurshid, I. Siddiqi, C. Faure and N. Vincent, "Comparison of Niblack Inspired Binarization Methods for Ancient Document," in *Document Recognition and Retrieval XVI*, San Jose, 2009.

[11] D. Putra, Pengolahan Citra Digital, Yogyakarta: ANDI, 2010.

[12] B. Hariyanto, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2004.

[13] R. Sianipar, Teori dan Implementasi Java, Bandung: Informatika, 2013.

[14] B. Nugroho, Database Relasional dengan MySQL, Yogyakarta: Andi, 2005

[15] Bayle. Julien, C Programming for Arduino, Birmingham: Packt Publishing, 2013

[16] J. P. Flynt and O. Salem, Software Engineering for Game Developers,Boston: Stacy L.Hiquet, 2004.

[17] Meganjaya, I Kadek. Pengenalan Tulisan Tangan Menggunakan Metode Learning Vector Quantization (LVQ) Dalam Kasus Evaluasi Jawaban Ujian. Tugas Akhir S1 Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia Bandung