DAFTAR PUSTAKA

[1] Teguh.2013.*Guitar's Tablature*. Available: http:// Id.yamaha.com/

[2] Azuma, Ronald T. "*A Survey of Augmented Reality*", Presence: Teleoperators and Virtual Environments, 1997.

[3] S. M. P. P. H. E. T. Ruseffendi, Dasar-dasar Penelitian dan Bidang Non Eksakta Lainnya, Bandung: PT Tarsito Bandung, 2005.

[4] John.2012.*Guitar*.Available : http://guitar.about.com/

[5] S.Yuniar, Aplikasi Populer Handphone, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 2009.

[6] S.Zuchridin, H. Sugeng, Translation : Bahasa Teori & Penuntun Praktis Menerjemahkan, Yogyakarta : Kanisius, 2003.

[7] N.S.H, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika, 2012.

[8] Yoga. 2013. *Augmented Reality*. Available : http://www.it-jurnal.com/.

[9] Rosa A.S dan M Shalahudin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstrukturn dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika, 2013.

[10] B. Hariyanto, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2004.