PEMBANGUNAN APLIKASI PENERJEMAH TABLATUR GITAR MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* DENGAN METODE *MARKERLESS AUGMENTED REALITY* PADA *PLATFORM ANDROID*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

BAGUS SETIADI
10110121

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016