Daftar Pustaka

[1] Somerville Ian.”Software Engineering” 9th Ed.United State of America : Thomas Casson,2011.

[2] Tahroni, dan Mardi. “Pelajaran Sejarah untuk SMA/Ma Kelas X”. Depok: CV Arya Duta,2011.

[3] Hapsari, Ratna, dan Adil, M. “Sejarah Kelompok Perminatan Ilmu-Ilmu Sosial”. Jakarta: Erlangga,2013.

[4] Roedavan Rickman, “Unity Tutorial Game Engine” Bandung : Informatika, 2014.

[5] Manullang, Rio. “Google SketchUp: Program Grafis Andal Untuk Desain Rumah”. Jakarta : Elex Media Komputindo,2016.

[6] A.S, Rosa, dan Shalahuddin, M. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika,2015.

[7] Darmawan, Erico H, dan Risal, Laurentius. “Pemrograman Berorientasi Objek C#”. Bandung : Informatika,2011.

[8] A.S. Rosa & Shalahudin. M, “Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek” Bandung:Informatika, 2015.