PEMBANGUNAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH INDONESIA PADA KELAS X SMA BERBASIS DESKTOP STUDI KASUS DI SMAN 1 DAYEUHKOLOT

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

MUHAMMAD ARIF RAMADHAN
10111584

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016