DAFTAR PUSTAKA

[1] Adiprananta, Rui. 2004. *Pembuatan Computer Aided Learning Mengenai Hewan Vertebrata bagi Siswa SMP*. Surabaya: Universitas Kristen Petra.

[2] Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung, CV. Alfabeta.

[3] Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital Dasar teori + Pengembangannya*. hlm 260. Yogyakarta: Andi Offset.

[4] Dibia, I Ketut,dkk. 2005. *Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Di Kelas Rendah Berorientasi Pada Kurikulum 2004*. Singaraja: Institut Keguruan dan Ilmu Pendidikan Negeri Singaraja.

[5] Kirk, Samuel A, & Gallagher, james J. 1979. *Educating Exceptional Children.* Boston: Houghton Mifflin Co. pp. 104.

[6] Fujishima, Takashi, et al. 1992. *Handbook of Care and Training for Developmental Disabilities.* Tokyo: Japan League for the Mentally Retarded. pp. 22.

[7] M. Dr. Munawir Yusuf. 2006. *Pendidikan Bagi Anak dengan Problema Belajar*.

[8] T, Sutjihati Somantri. 2007. *Psikolog Anak Luar Biasa.* Bandung: Refka Aditama.

[9] Efendi Mohammad. 2006. *Pengantar Psikopedagogik Anak Berkelainan.* Jakarta: Bumi aksara.

[10] Mumpuniarti. 2000. *Penanganan Anak Tunagrahita (Kajian dari segi pendidikan Sosial Psikologi dan Tindak Lanjut Usia Dewasa).* Yogyakarta: UNY.

[11] Ariesto Hadi Sutopo. 2003. *Multimedia Interaktif degan Flash.* Yogyakarta: Graha Ilmu.

[12] Azhar Arsyad. 2013. *Media Pembelajaran.* Jakarta: CV. Rajawali.

[13] Elst, P., & Jacobs, S. 2007. *Object-Oriented ActionScript 3.0.* Apress.

[14] Hendra Ir. Wijaya. *BS Oracle9i Database*. Elex edia Komputindo.

[15] David M. Kroenke. *Database Processing.* Jl.2/9. Erlangga.

[16] A.S Rosa & Shalahuddin .M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.* Informatika Bandung.