# BAB IV
# IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN SISTEM

Tahap implementasi dan pengujian sistem mendeskripsikan implementasi dan pengujian sistem terhadap perangkat lunak yang sudah di analisis pada bab sebelumnya.

## 4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penterjemahan perancangan berdasarkan hasil analisis ke dalam suatu bahasa pemrograman tertentu serta penerapan perangkat lunak yang dibangun pada lingkungan yang sesungguhnya.

### 4.1.1 Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi menjelaskan kebutuhan sistem yang disarankan dalam lingkungan implementasi, kebutuhan ini terbagi menjadi tiga yaitu *hardware, software* dan *server*. Berikut adalah lingkungan implementasi dari aplikasi *photo tagging* untuk petugas pencatat meter listrik.

1. Spesifikasi Kebutuhan Hardware

   Berikut adalah spesifikasi *hardware* yang digunakan untuk menggunakan sistem.

**Tabel 4.1 Kebutuhan Minimum *Hardware***

| Sistem mobile |
|---|
| Layar TFT LCD |
| 5 Megapixels Camera Resolution (Rear) |
| Jaringan GSM / CDMA |
| Data Koneksi HSDPA / EVDO |
| A-GPS Support |

2. Spesifikasi Kebutuhan Software

Berikut adalah spesifikasi *software* yang digunakan untuk menggunakan sistem.

**Tabel 4.2 Kebutuhan Minimum *Software***

| Sistem mobile |
|---|
| Sistem Operasi Android 4.0 Ice Cream Sandwich |

3. Spesfikasi Kebutuhan Server

Berikut adalah spesifikasi *server* yang digunakan untuk menggunakan sistem.

**Tabel 4.3 Kebutuhan Spesifikasi *Server***

| Sub sistem web |
|---|
| Web Space 500 MB |
| Bandwidth 50 GB Bulan |
| MySQL Database (5.1 & 5.5) |
| PHP (5.2 & 5.3) |
| CPanel 11.x |
| Apache 2.x mod_deflate |

### 4.1.2 Implementasi Data

Implementasi basis data merupakan implementasi berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya. Secara fisik implementasi database ini menggunakan MySql 5.1. Berikut adalah sintaks pembangun dari database digunakan.

1. Pembuatan Database

```
CREATE DATABASE original_swap
```

2. Tabel t_jenis_lokasi

```
CREATE TABLE t_jenis_lokasi (
        Id_jenis_lokasi int(11) NOT NULL,
        nama_jenis_lokasi varchar(50) NOT NULL,
        icon_lokasi varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (id_jenis_lokasi),
) ENGINE=InnoDB;
```

3. Tabel t_laporan

```
CREATE TABLE t_laporan (
        id_laporan int(11) NOT NULL,
        id_pengguna int(11) NOT NULL,
        img_laporan varchar(100) NOT NULL,
        deskripsi_laporan varchar(200) NOT NULL,
        waktu_laporan varchar(50) NOT NULL,
        lokasi_laporan varchar(200) NOT NULL,
        lat_laporan double NOT NULL,
        long_laporan double NOT NULL,
PRIMARY KEY (id_laporan)
FOREIGN KEY (id_pengguna) REFERENCES t_pengguna (id_pengguna) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;
```

4. Tabel t_lokasi

```
CREATE TABLE t_lokasi (
        id_lokasi int(11) NOT NULL,
        nama_lokasi varchar(100) NOT NULL,
        lat_lokasi double NOT NULL,
        long_lokasi double NOT NULL,
        id_jenis_lokasi int(11) NOT NULL,
        id_pengguna int(11) NOT NULL,
        gambar_lokasi varchar(100) NOT NULL,
        alamat_lokasi varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (id_lokasi),
FOREIGN KEY (id_jenis_lokasi) REFERENCES t_jenis_lokasi (id_jenis_lokasi) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
FOREIGN KEY (id_pengguna) REFERENCES t_pengguna (id_pengguna) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;
```

5. Tabel t_pengguna

```
CREATE TABLE t_pengguna (
        id_pengguna int(11) NOT NULL,
        nama_pengguna varchar(100) NOT NULL,
        email_pengguna varchar(100) NOT NULL,
        password_pengguna varchar(100) NOT NULL,
        foto_pengguna varchar(100) NOT NULL,
```

```
        hash varchar(32) NOT NULL,
        active int(1) NOT NULL,
ENGINE=InnoDB;
```

6. Tabel t_komentar

```
CREATE TABLE t_komentar (
        Id_komentar(11) NOT NULL,
        Id_lokasi(11) NOT NULL,
        Id_pengguna(11) NOT NULL,
        Isi_komentar(200) NOT NULL,
PRIMARY KEY (id_komentar),
FOREIGN KEY (id_lokasi) REFERENCES t_lokasi (id_lokasi) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
FOREIGN KEY (id_pengguna) REFERENCES t_pengguna (id_pengguna) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;
```

7. Tabel t_rating

```
CREATE TABLE t_rating (
        Id_rating(11) NOT NULL,
        Id_lokasi(11) NOT NULL,
        Id_pengguna(11) NOT NULL,
        Nilai_rating (5) NOT NULL,
PRIMARY KEY (id_komentar),
```

```
FOREIGN KEY (id_lokasi) REFERENCES t_lokasi (id_lokasi) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

FOREIGN KEY (id_pengguna) REFERENCES t_pengguna (id_pengguna) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

) ENGINE=InnoDB;
```

### 4.1.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka berisi pemaparan setiap tampilan perangkat lunak yang dibangun beserta file xml sebagai layout dari masing-masing antarmuka. Adapun implementasi antarmuka perangkat lunak yang dibangun terdiri dari nama antarmuka beserta class atau file yang mewakilinya.

Implementasi antarmuka sistem mobile perangkat lunak yang dibangun

**Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Sistem Mobile**

| No | Nama Antarmuka | Nama File |
|---|---|---|
| 1 | Register User | Activity_register.xml |
| 2 | Login User | Activity_home.xml |
| 3 | View Timeline | Activity_main.xml |
| 4 | Create Direction | Activity_rute.xml |
| 5 | Give Rate | Activity_detail.xml |
| 6 | Search | Activity_search.xml |
| 7 | Lihat Profile | Activity_profile.xml |
| 8 | Edit Profile | Activity_edit.xml |
| 9 | Posting Report | Activity_laporan.xml |
| 10 | Lupa Password | Activity_lupa.xml |
| 11 | View Nearest | Activity_place.xml |

## 4.2 Pengujian Sistem

Pengujian perangkat lunak merupakan tahapan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang dibangun sehingga bisa diketahui apakah perangkat lunak tersebut telah memenuhi kriteria sesuai dengan tujuan atau tidak.

### 4.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem yang akan dilakukan terbagi menjadi dua tahapan. Tahap pertama pengujian berfokus kepada fungsionalitas perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan metode pengujian *blackbox*. Tahap kedua pengujian akan berfokus kepada penilaian pengguna terhadap perangkat lunak yang dibangun, metode pengumpulan data yang dilakukan adalah pemberian kuesioner kepada 20 orang responden.

### 4.2.2 Skenario Pengujian

Skenario pengujian akan memaparkan urutan dalam pengujian yang akan dilakukan pada perangkat lunak yang dibangun. Skenario pengujian perangkat lunak yang akan dibangun terbagi menjadi dua yaitu skenario pengujian fungsionalitas dan skenario pengujian beta.

1. Skenario Pengujian Fungsionalitas

   Berikut adalah skenario pengujian fungsionalitas. Pada pengujian ini semua fitur pada perangkat lunak mobile yang dibangun akan diuji menggunakan metode *blackbox*. Berikut adalah tabel yang menerangkan fungsionalitas yang akan diuji.

**Tabel 4.5 Skenario Pengujian Sistem Mobile**

| Kelas Uji | Poin Pengujian | Jenis Pengujian | Metode Pengujian |
|---|---|---|---|
| Register User | Input data register | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Validasi Register | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Login User | Input data login | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Validasi login | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Create Direction | Input tempat tujuan | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | Tekan tombol create | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| View Timeline | Grab data dari database | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Refresh data | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| View Nearest | Grab dara dari database | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Refresh Data | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Give Rate | Input nilai rating | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Tekan tombol "Rate!" | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Search | Input kata kunci pencarian | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Tekan tombol search | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Lihat Profile | Input detail profil pengguna | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Tekan tombol simpan | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Edit Profile | Grab data dari database | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Refresh data | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Posting Report | Input foto dan deskripsi | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Tekan tombol Posting Laporan | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| Lupa Password | Input Email Address | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |
| | Tekan tombol Send | *Black Box* | *Equivalence Partitioning* |

2. Skenario Pengujian Beta

Skenario pengujian beta dilakukan secara langsung terhadap pengguna perangkat lunak dengan menggunakan metode pengumpulan data yaitu pemberian kuesioner kepada 20 responden masyarakat Kabupaten Purwakarta. Metode yang digunakan untuk menghitung hasil pengujian adalah Skala Likert. Adapun skenario pertanyaan kuesioner yang akan diberikan adalah sebagai berikut :

1. Apakah perangkat lunak ini sudah membantu anda untuk melakukan pemetaan lokasi tempat usaha , informasi kondisi jalan dan lokasi wisata?
   A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju
C. Cukup Setuju
E. Tidak Setuju

2. Apakah aplikasi yang dibangun mempermudah pengguna menemukan informasi tempat usaha dan kondisi jalan di Kabupaten Purwakarta?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

3. Apakah aplikasi membantu dalam menemukan tempat usaha yang yang memiliki penilaian baik?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

4. Apakah fitur informasi kondisi jalan membantu anda dalam mempelopori keselamatan dalam berkendara?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

Data dari kuesioner akan diolah untuk mencari nilai rata-rata dari masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus skala likert[18].

Skor penilaian yang diberikan dengan menggunakan skala *likert* pada setiap pertanyaan, dapat dilihat pada Tabel 4.6.

**Tabel 4.6 Skor Penilaian Kuesioner**

| Skala Jawaban | Keterangan | Skor |
|---|---|---|
| SS | Sangat Setuju | 5 |
| S | Setuju | 4 |
| CS | Cukup Setuju | 3 |
| KS | Kurang Setuju | 2 |
| TS | Tidak Setuju | 1 |

Data hasil kuesioner dapat dicari persentase dari masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

$$P = \frac{f}{n}$$

Keterangan:

P = Nilai persentase yang dicari

f = Jumlah bobot jawaban dikalikan jumlah responden pemilih

n = Jumlah responden = 20 responden

N = Bobot jawaban

R = Jumlah pemilih

### 4.2.3 Hasil Pengujian

Hasil pengujian menampilkan hasil dari pengujian yang dilakukan sesuai dengan rancana dan skenario pengujian. Hasil pengujian ini terbagi menjadi dua yaitu hasil pengujian fungsionalitas dan hasil pengujian beta.

1. Hasil Pengujian Fungsionalitas

Hasil hasil pengujian fungsionalitas sistem. Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data benar.

a. Pengujian Register User

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas register user.

**Tabel 4.7 Hasil Pengujian Fungsionalitas Register User (Data Benar)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Foto :<br>1461036713278.JPG | *Field* foto terisi sesuai dengan foto yang dimasukkan | Isi dari *field* foto sesuai dengan foto yang dimasukkan | Diterima |
| Nama :<br>Aslam Abdulatif | *Text box* nama terisi sesuai dengan nama yang dimasukkan | Isi dari *text box* nama sesuai dengan nama yang dimasukkan | Diterima |
| Email :<br>binhaidrah251@gmail.com | *Text box* email terisi sesuai dengan email yang dimasukkan | Isi dari *text box* email sesuai dengan email yang dimasukkan | Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Password :<br><br>768256Qq | *Text box* password terisi sesuai dengan password yang dimasukkan | Isi dari *text box* password sesuai dengan password yang dimasukkan | Diterima |
| Konfirmasi Password:<br><br>768256Qq | *Text box* konfirmasi password terisi sesuai dengan konfirmasi password yang dimasukkan | Isi dari *text box* konfirmasi password sesuai dengan konfirmasi password yang dimasukkan | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.8 Hasil Pengujian Fungsionalitas Register User (Data Salah)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Foto : (kosong)<br>Nama : (kosong)<br>Email : (kosong)<br>Password : (kosong)<br>Konfirmasi Password : (kosong) | Sistem menampilkan pesan data register tidak boleh kosong. Jika salah satu form kosong maka akan muncul pesan. | Tampil pesan " Foto , Nama, Email, Password Tidak boleh Kosong". | Diterima |
| Email : (salah)<br>Password : (salah)<br>Konfirmasi Password : (salah) | Sistem menampilkan pesan Email / Password Salah inputan salah. Jika salah satu form salah maka akan muncul pesan. | Tampil pesan "Email/Password Salah" | Diterima |

b. Pengujian Login Pengguna

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas login pengguna.

**Tabel 4.9 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login User (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Email :<br><br>binhaidrah251@gmail.com<br><br>Password :<br><br>768256Qq | *Text box* email terisi sesuai dengan email yang dimasukkan<br><br>*Text box* password terisi sesuai dengan password yang dimasukkan | Isi dari *text box* email sesuai dengan email yang dimasukkan<br><br>Isi dari *text box* password sesuai dengan password yang dimasukkan | Diterima<br><br>Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.10 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login Pengguna (Data Salah)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Email : (kosong)<br><br>Password : (kosong) | *Sistem* menampilkan pesan data login tidak boleh kosong | Tampil pesan "Email dan password tidak boleh kosong" | Diterima |
| Email : (kosong)<br><br>Password : (isi) | *Sistem* menampilkan pesan data email tidak boleh kosong | Tampil pesan "Email tidak boleh kosong" | Diterima |
| Email : (isi)<br><br>Password : (kosong) | *Sistem* menampilkan pesan password tidak boleh kosong | Tampil pesan "Password tidak boleh kosong" | Diterima |
| Email : (salah)<br><br>Password : (salah) | *Sistem* menampilkan pesan maaf email atau password anda salah. | Tampil pesan "maaf email atau password anda salah" | Diterima |

c. Pengujian Create Direction

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas create Direction.

**Tabel 4.11 Hasil Pengujian Fungsionalitas Create Direction (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Alamat Tujuan :<br><br>Jl. Veteran No.194 | *Text box* alamat tujuan terisi sesuai dengan alamat tujuan yang dimasukkan | Isi dari *text box* alamat tujuan sesuai dengan alamat tujuan yang dimasukkan | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.12 Hasil Pengujian Fungsionalitas Create Direction (Data Salah)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Alamat Tujuan :<br>(kosong) | *Sistem* menampilkan pesan maaf alamat tujuan tidak boleh kosong. | Tampil pesan "maaf alamat tujuan tidak boleh kosong" | Diterima |

d. Pengujian View Timeline

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas view timeline.

**Tabel 4.13 Hasil Pengujian Fungsionalitas View Timeline (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Hasil Posting Report | *Field Timeline* terisi sesuai dengan hasil posting report yang dimasukkan | Isi dari *timeline* sesuai dengan hasil posting report yang dimasukkan | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.14 Hasil Pengujian Fungsionalitas View Timeline (Data Salah)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Posting Report : (gagal) | *Sistem* tidak menampilkan hasil posting report" | Laporan tidak muncul di timeline | Diterima |

e. Pengujian View Nearest

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas view nearest.

**Tabel 4.15 Hasil Pengujian Fungsionalitas View Nearest (Data Benar)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Hasil Posting User | *Map Nearest* terisi pin posisi sesuai dengan hasil posting user yang dimasukkan | Isi dari *Map Nearest* sesuai dengan hasil posting yang dimasukkan | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.16 Hasil Pengujian Fungsionalitas View Nearest (Data Salah)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Posting : (gagal) | *Sistem* tidak menampilkan titik posisi tempat usaha hasil posting user | Pointer tidak muncul di map | Diterima |

f. Pengujian Give Rate

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas give rate.

**Tabel 4.17 Hasil Pengujian Fungsionalitas Give Rate (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nilai Rating : (angka) | *Field* nilai rating terisi sesuai dengan nilai yang dimasukkan | Isi dari *rating* sesuai dengan nilai yang di inputkan | Diterima |

g. Pengujian Search

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas Search.

**Tabel 4.18 Hasil Pengujian Fungsionalitas Search (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Keyword Pencarian : Bengkel Koding | *TextBox* Keyword terisi sesuai dengan Keyword yang dimasukkan | Isi dari *Text Box* keyword sesuai dengan keyword yang dimasukkan | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.19 Hasil Pengujian Fungsionalitas Search (Data Salah)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Keyword Pencarian : (kosong) | *Sistem* menampilkan pesan isi keyword pencarian | Tampil pesan "isi keyword pencarian" | Diterima |

h. Pengujian Lihat Profil Pengguna

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas view timeline.

**Tabel 4.20 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Profil (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Foto Hasil Upload Pendaftaran Akun dan laporan pengguna | *Field* foto sesuai dengan foto signup dan *Timeline* terisi sesuai dengan hasil posting report yang dimasukkan | Isi dari field foto dan *timeline* sesuai dengan hasil posting report dan foto signup yang dimasukkan | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.21 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Profil (Data Salah)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Posting Report : (gagal) | *Sistem* tidak menampilkan detail informasi pengguna | Foto dan hasil laporan tidak muncul di halaman. | Diterima |

i. Pengujian Edit Profile

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas edit profile.

**Tabel 4.22 Hasil Pengujian Fungsionalitas Edit Profile (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Foto :<br>1461036713278.JPG | *Field* foto terisi sesuai dengan foto yang dimasukkan | Isi dari field foto sesuai dengan foto yang dimasukkan | Diterima |
| Nama :<br>Aslam Abdulatif | *Text box* nama terisi sesuai dengan nama yang dimasukkan | Isi dari *text box* nama sesuai dengan nama yang dimasukkan | Diterima |
| Email :<br>Binhaidrah251@gmail.com | *Text box* alamat terisi sesuai dengan nama alamat yang dimasukkan | Isi dari *text box* alamat sesuai dengan alamat yang dimasukkan | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.23 Hasil Pengujian Fungsionalitas Edit Profile (Data Salah)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Foto : (kosong)<br>Nama : (kosong)<br>Email : (kosong) | *Sistem* menampilkan pesan isi data profile. | Tampil pesan "isi data profile" | Diterima |

j. Pengujian Posting Report

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas Posting Report.

**Tabel 4.24 Hasil Pengujian Fungsionalitas Posting Report (Data Benar)**

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Foto :<br>IMG_022392.JPG<br><br>Deskripsi :<br>Jl. Raya Cibening aman lancer guys ☺ | *Field* foto terisi sesuai dengan foto yang dimasukkan<br><br>*Text Box* deskripsi terisi sesuai dengan deskripsi yang dimasukkan | Isi dari *field* foto sesuai dengan foto yang dimasukkan<br><br>Isi dari *text box* deskripsi sesuai dengan deskripsi yang dimasukkan | Diterima<br><br>Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.25 Hasil Pengujian Fungsionalitas Posting Report (Data Salah)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Deskripsi : (Kosong) | *Sistem* menampilkan pesan deskripsi tidak boleh kosong | Tampil pesan "Deskripsi tidak boleh kosong" | Diterima |

k. Pengujian Lupa Password

Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas Lupa Password.

**Tabel 4.26 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa Password (Data Benar)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Benar) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Email : binhaidrah251@gmail.com | *Text Box* email terisi sesuai dengan email yang dimasukkan dan mengirim email confirmasi | Isi dari *text box* email sesuai dengan email yang dimasukkan dan mengirim email confirmasi | Diterima |

Berikut tabel yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

**Tabel 4.27 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa Password (Data Salah)**

| Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Hasil yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Email : (Kosong) | *Sistem* menampilkan pesan email tidak boleh kosong | Tampil pesan "Email Tidak Boleh Kosong" | Diterima |

2. Hasil Pengujian Beta

Hasil pengujian beta yaitu hasil pengujian dengan kuesioner, berikut hasil pengujiannya.

Kuesioner terdiri dari empat pertanyaaan yang diajukan kepada 20 responden. Berikut adalah Tabel 4.28 Hasil Pengujian Beta Dengan Kuesioner.

**Tabel 4.28 Hasil Pengujian Beta Dengan Kuesioner**

| Pertanyaan | Rata-rata |
|---|---|
| Apakah perangkat lunak ini sudah membantu anda untuk melakukan pemetaan lokasi tempat usaha , informasi kondisi jalan dan lokasi wisata? | 4.30 |
| Apakah aplikasi yang dibangun mempermudah pengguna menemukan informasi tempat usaha dan kondisi jalan di Kabupaten Purwakarta? | 4.15 |
| Apakah aplikasi membantu dalam menemukan tempat usaha yang yang memiliki penilaian baik? | 4.10 |
| Apakah fitur informasi kondisi jalan membantu anda dalam mempelopori keselamatan dalam berkendara? | 4.30 |

Berikut Tabel 4.28 Hasil Pengujian Beta Dengan Kuesioner dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Pengguna setuju perangkat lunak yang dibangun sudah memudahkan pengguna untuk mengetahui lokasi tempat usaha, informasi kondisi jalan dan lokasi wisata.
2. Pengguna setuju perangkat lunak yang dibangun mempermudah pengguna menemukan informasi tempat usaha dan kondisi jalan di Kabupaten Purwakarta
3. Pengguna setuju perangkat lunak yang dibangun membantu dalam menemukan tempat usaha yang yang memiliki penilaian baik.

4. Pengguna setuju perangkat lunak yang dibangun membantu dalam mempelopori keselamatan dalam berkendara.

### 4.2.4 Evaluasi Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak yang dibangun sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan baik itu dari segi pegujian blackbox maupun dari pengujian beta.