DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud Dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB II LANDASAN TEORI 7
2.1 Profil Kesehatan Kabupaten Bandung 7
2.1.1 Tujuan 7
2.1.1.1 Tujuan Umum 7
2.1.1.2 Tujuan Khusus 7
2.1.2 Visi Misi Dinas Kesehatan 8
2.1.3 Logo Instansi 8
2.1.4 Struktur Organisasi Dinas Kesehatan 9
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Android 9
2.2.2 JSON (Java Script Object Notation) 11
2.2.3 Google Maps API 11

2.2.4 Web Service 12
2.2.5 PHP 12
2.2.6 Mysql 13
2.2.7 XML (Extensible Markup Language) 13
2.2.8 Rumus Haversine 14
2.2.9 Client Server 16
2.2.10 Global Positioning System 17
2.2.11 Location Based Service 18
2.3 Structure Analysis and Design 19
2.3.1 Diagram Konteks 19
2.3.2 Data Flow Diagram 19
2.3.3 Spesifikasi Proses 20
2.3.4 Kamus Data 21
2.4 Object Oriented Analysis Design 21
2.4.1 Unified Modelling Language (UML) 22
2.5 Entity Relationship Diagram 24
2.6 Tools Pembangunan Aplikasi 25
2.6.1 Android Studio 25
2.6.2 Adobe Dreamweaver 26
2.6.3 PHP (Hypertext Preprocessor) 26
2.6.4 Php Myadmin 27
2.6.5 XAMPP 27
2.7 Metode Penelitian 28
2.7.1 Populasi 28
2.7.2 Sampel 28
2.8. Metode Pengujian 29
2.8.1 User Acceptence Testing (UAT) 29
2.8.2 Blackbox Testing / Fungsional Testing 30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 33
3.1 Analisis Sistem 33
3.1.1 Analisis Masalah 33

3.1.2 Analisis Arsitektur 33
3.1.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 36
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 38
3.1.5 Analisis Data 41
3.1.5.1 Struktur Data JSON 41
3.1.5.2 Entity Relational Diagram (ERD) 43
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 43
3.1.6.1 Analisis Kebutuhan Fungsional Web 44
3.1.6.2 Analisis Kebutuhan Fungsional Mobile 71
3.1.7 Perancangan Sistem 89
3.1.7.1 Perancangan Data 89
3.1.7.2 Perancangan Arsitektur Menu 93
3.1.7.3 Perancangan Antarmuka 94
3.1.7.4 Perancangan Pesan 98
3.1.7.5 Jaringan Semantik 100
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 101
4.1 Implementasi Sistem 101
4.1.1 Lingkungan Implementasi 101
4.1.2 Implementasi Basis Data 103
4.1.3 Implementasi Antarmuka 107
4.2 Pengujian Sistem 108
4.2.1 Rencana Pengujian 109
4.2.2 Skenario Pengujian 110
4.2.2 Hasil Pengujian 113
4.2.3 Evaluasi Pengujian 132
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 133
5.1 Kesimpulan 133
5.2 Saran 133
DAFTAR PUSTAKA 135