DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil PT. Dua Ribu Satu Pangripta 9
2.1.1 Visi dan Misi PT. Dua Ribu Satu Pangripta 9
2.1.2 Struktur Organisasi dan Deskripsi Kerja 11
2.1.3 Logo Perusahaan 18
2.2 Landasan Teori 18
2.2.1 Pengenalan Manajemen Proyek 18
2.2.1.1 Pengertian Manajemen 19
2.2.1.2 Pengertian Proyek 19
2.2.1.3 Pengertian Manajemen Proyek 19
2.2.2 Manajemen Resiko 19
2.2.2.1 Identifikasi Resiko 21
2.2.2.2 Penilaian Resiko 21
2.2.2.3 Pengendalian Resiko 22
2.2.3 Metode Critical Path Method (CPM) 23

2.2.4 Metode Earned Value Management (EVM) 25
2.2.4.1 Kurva S 27
2.3 Internet 28
1. Aplikasi Web 30
2. Web Server 30
3. Web Browser 31
2.4 Perancangan Database 31
2.5 Tools 37
2.5.1 Notepad++ 37
2.5.2 Xampp 38
2.5.3 MySql 39
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 41
3.1 Analisis Sistem 41
3.1.1 Analisis Masalah 41
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 41
3.1.2.1 Prosedur Perencanaan Proyek 42
3.1.2.2 Prosedur Pengerjaan Proyek 44
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 45
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis Perencanaan Proyek Yang Sedang Berjalan 46
3.1.3.2 Aturan Bisnis Perencanaan Proyek Yang Diusulkan 46
3.1.3.3 Analisis Aturan Bisnis Pengerjaan Proyek Yang Sedang Berjalan 47
3.1.3.4 Aturan Bisnis Pengerjaan Proyek Yang Diusulkan 47
3.1.4 Analisis Pengkodean 48
3.1.5 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak 48
3.1.6 Studi Kasus 49
3.1.7 Struktur Rincian Kerja 50
3.1.7.1 Rencana Anggaran Biaya Pengerjaan Proyek 52
3.1.8 Analisis Metode 56
3.1.8.1 Critical Path Method (CPM) 56

3.1.8.2 Earned Value Management (EVM) 63
3.1.8.3 Manajemen Resiko 78
3.1.8.3.1 Identifikasi Resiko 79
3.1.8.3.2 Penilaian Resiko 80
3.1.8.3.3 Menentukan Level Resiko 84
3.1.8.3.4 Penanganan Resiko 85
3.1.9 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 88
3.1.9.1 Analisis Perangkat Keras (hardware) 88
3.1.9.2 Analisis Perangkat Lunak 89
3.1.9.3 Analisis Pengguna 90
3.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional 91
3.1.10.1 Identifikasi Aktor 92
3.1.10.2 Use Case Diagram 92
3.1.10.3 Use Case Scenario 94
3.1.10.4 Activity Diagram 102
3.1.10.5 Sequence Diagram 108
3.1.10.6 Class Diagram 114
3.2 Perancangan Sistem 115
3.2.1 Perancangan Data 115
3.2.1.1 Skema Relasi 115
3.2.1.2 Perancangan Struktur Tabel 115
3.2.2 Perancangan Menu 119
3.2.2.1 Perancangan Struktur Menu Admin 119
3.2.2.2 Perancangan Struktur Menu Manajer Proyek 119
3.2.2.3 Perancangan Struktur Menu Tenaga Ahli 120
3.2.3 Perancangan Antar Muka 120
3.2.4 Perancangan Pesan 132
3.2.5 Jaringan Semantik 132
3.2.5.1 Perancangan Jaringan Semantik Admin 133
3.2.5.2 Perancangan Jaringan Semantik Manajer Proyek 134
3.2.5.3 Perancangan Jaringan Semantik Tenaga Ahli 135

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 137
4.1 Implementasi Sitem 137
4.1.1 Perangkat Lunak yang digunakan 137
4.1.2 Implementasi Basis Data 138
4.1.3 Implementasi Antarmuka 143
4.2 Pengujian Sistem 145
4.2.1 Skenario Pengujian Black Box 145
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 146
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box 152
4.3 Pengujian Beta 152
4.3.1 Wawancara Pengujian Beta Manajer Proyek 152
4.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 153
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 155
5.1 Kesimpulan 155
5.2 Saran 155
DAFTAR PUSTAKA 157