DAFTAR PUSTAKA

[1] Subakti, H., Adams J, E. M., Yudistira, N. "Rancang Bangun Npc (Non-Player Characters) Pada Game Bergenre Tower Defense." Jurusan Teknik Informatika, Program Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer, Malang: Universitas Brawijaya.

[2] Dewi, K. A. E. (2014). *Implementasi HPA Star Pada Permainan Bomberman*. Yogyakarta: Universitas Kristen Duta Wacana.

[3] Kusumadewi, S. (2004). *Membangun Jaringan Syaraf Tiruan Menggunakan Matlab & Excel Link*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

[4] Nazir, M. (2005). *Metodologi Penelitian*, Bogor: Ghalia Indonesia.

[5] S. Pressman., Roger. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi.*

[6] Ensiklopedia Bebas. (tanpa tahun). "Permainan Video." (online) https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_Video.

[7] Satriawan, S. (2014). *Penerapan Logika Fuzzy Untuk Optimalisasi Perilaku Tower Pada Game Tower Defense.* Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

[8] Ensiklopedia Bebas. (tanpa tahun). "Genre Permainan Video." (online) https://id.wikipedia.org/wiki/Genre_Permainan_Video.

[9] Aji, I. S. (2014). *Pengaruh Bermain Video Game Tipe First Person Shooter Terhadap Waktu Reaksi Yang Diukur Dengan Ruler Drop Test*. Semarang: Universitas Diponegoro.

[10] Andriansyah, F. (2013). *Aplikasi Casual Game Defense Of The Law Bergenre Tower Defense*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

[11] Muchyidin, A., Hildan A., Amin, F. "Pengaruh Penguasaan Teorema Pythagoras Terhadap Kemampuan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal-Soal Garis Singgung Lingkaran Kelas Viii Smpn 1 Leuwimunding." Jurusan Pendidikan Matematika, Fakultas Tarbiyah, Cirebon: Iain Syekh Nurjati.

[12] Husein, M. F. (2015). *Implementasi model linear programming pada game RPG*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

[13] Fahrurrozi. (2015). *Implementasi Algoritma Iterative Deepening A* Dan Metode Pruning Pada Solusi Permainan Puzzle Flow Free Color.* Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

[14] Synyster, J. "Review Jurnal Perkembangan Ai (Artificial Intelligence)." (online) http://www.academia.edu/24698291/Review_ Jurnal_Perkembangan_Ai_Artificial_Intelligence_.

[15] Noertjahyana, A. (2004). "Studi Analisa Pelatihan Jaringan Syaraf Tiruan Dengan Dan Tanpa Algoritma Genetika." Institute Of Research And Community Outreach - Petra Christian University.

[16] Redjeki, S. (tanpa tahun). *Analisis Fungsi Aktivasi Sigmoid Algoritma Backpropagation Pada Prediksi Data.* Yogyakarta: STMIK AKAKOM

[17] Setiawan, S. I. A. (2011). *Penerapan Jaringan Saraf Tiruan Metode Backpropagation Menggunakan VB 6*. Tangerang: SofTech

[18] Meisadri, R., Indriani, N. (2013). "Pembangunan Game First Person Shooter 3D Alien Hunter". Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (Komputa), Bandung: ISSN : 2089-9033.

[19] Sudirman, H. (2012). *Perancangan Program Aplikasi Transaksi Pembayaran SPP UTS dan UAS Menggunakan Metode Analisis Dan Desain Berorientasi Objek*. Garut: Sekolah Tinggi Teknologi Garut.

[20] Rosa, A. S., Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

[21] Ensiklopedia Bebas. (tanpa tahun). "C Sharp." (online) https://id.wikipedia.org/wiki/C_Sharp.

[22] Zulkifli. (2013). *Model Prediksi Berbasis Neural Network untuk Pengujian Perangkat Lunak Metode Black-Box*. Bandar Lampung: STMIK Teknokrat.

[23] Andriani, A. (2013). Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Decision Tree Dalam Pemberian Beasiswa Studi Kasus Amik “Bsi Yogyakarta”.

Jakarta: AMIK BSI Jakarta.

[24] Nurholiq, N., Sukmadi, T., Nugroho, A. "Analisis Perbandingan Metode Logika Fuzzy Dengan Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Pada Peramalan Kebutuhan Energi Listrik Jangka Panjang Di Indonesia Sampai Tahun 2022." Jurusan Teknik Elektro, Semarang: Universitas Diponegoro Semarang.

[25] Fakhri, H. (2013) *Membangun Game Tower Defense The Avenger Indonesia Dan Pandawa Lima.* Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

[26] Dewi, C., Muslikh, M. (2013). "Perbandingan Akurasi Backpropagation Neural Network dan ANFIS Untuk Memprediksi Cuaca". Journal of Scientific Modeling & Computation, Universitas Brawijaya: ISSN 2303-0135.