IMPLEMENTASI ALGORITMA *NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION* PADA NPC *ENEMY* UNTUK MENENTUKAN LANGKAH DI *GAME TOWER DEFENSE*

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

DEVIT
10111172

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016