BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan dan pengujian implementasi algoritma *backpropagation* pada NPC *enemy* untuk menentukan langkah di *game tower defense*, didapatkan kesimpulan yaitu hasil akurasi terbaik ketika *hidden layer* menggunakan 9 *perceptron*, dengan *learning rate* 0,1, dan *target error* 10^{-11} nilai akurasinya adalah 87%.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian semakin banyak *perceptron*, semakin kecil *learning rate* dan *target error* yang digunakan maka hasil akurasi semakin membaik tapi proses perhitungan semakin lama. Untuk kedepannya dapat dilakukan percobaan dengan menggunakan algoritma *neural network* lainnya untuk mengetahui apakah akurasi semakin membaik dengan proses yang lebih cepat.