# DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... i
ABSTRACT ..... ii
KATA PENGANTAR ..... iii
DAFTAR TABEL ..... x
DAFTAR GAMBAR ..... xiii
DAFTAR SIMBOL ..... xvii
DAFTAR LAMPIRAN ..... xxi
BAB 1 PENDAHULUAN ..... 1
1. 1. Latar Belakang Masalah ..... 1
1. 2. Rumusan Masalah ..... 2
1. 3. Maksud dan Tujuan ..... 2
1. 4. Batasan Masalah ..... 2
1. 5. Metodologi Penelitian ..... 3
1. 6. Sistematika Penulisan ..... 8
BAB 2 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 9
2.1. Tinjauan Umum Lembaga ..... 9
2.1.1. Sejarah Singkat Lembaga Informasi Perburuhan Sedane ..... 9
2.1.2. Visi dan Misi Lembaga Informasi Perburuhan Sedane (LIPS) ..... 10
2.1.3. Logo Lembaga Informasi Perburuhan Sedane (LIPS) ..... 10
2.1.4. Struktur Organisasi ..... 11
2.2. Landasan Teori ..... 12
2.2.1. Sistem Informasi ..... 12
2.2.2. Sistem Informasi Geografis ..... 14
2.2.2.1. Komponen Sistem Informasi Geografis ..... 16

2.2.2.2. Model Data Sistem Informasi Geografis ..... 17
2.2.2.3. Model Data Spasial Sistem Informasi Geografis ..... 17
2.2.2.4. Model Data Non-Spasial Sistem Informasi Geografis ..... 17
2.2.3. Basis Data ..... 18
2.2.3.1. Bahasa Basis Data ..... 18
2.2.3.2. Sistem Basis Data ..... 19
2.2.4. Pemodelan Analisis ..... 19
2.2.4.1. Pemrograman Berorientasi Objek ..... 20
2.2.4.2. UML ..... 23
2.2.4.3. Diagram UML ..... 23
2.2.4.4. *Use Case* Diagram ..... 24
2.2.4.5. *Activity* Diagram ..... 25
2.2.4.6. *Class* Diagram ..... 26
2.2.4.7. *Sequence* Diagram ..... 27
2.2.5. Pengertian Perangkat Lunak ..... 28
2.2.5.1. HTML ..... 28
2.2.5.2. PHP ..... 28
2.2.5.3. JavaScript ..... 29
2.2.5.4. *Cascading Style Sheet (CSS)* ..... 29
2.2.5.5. MySQL ..... 30
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 33
3.1. Analisis Sistem ..... 33
3.1.1. Analisis Masalah ..... 33
3.1.2. Analisis Prosedur Penelitian Perburuhan yang Sedang Berjalan ..... 33
3.1.2.1. Analisis Prosedur Pengumpulan Data Penelitian LIPS ..... 34

3.1.2.2. Analisis Penyajian dan Publikasi Hasil Penelitian ..... 35
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis ..... 36
3.1.4. Analisis Pengkodean ..... 37
3.1.5. Analisis Data Spasial ..... 37
3.1.6. Analisis Data Non Spasial ..... 38
3.1.7. Analisis Jenis Konflik ..... 38
3.1.8. Analisis Evaluasi Konflik ..... 39
3.1.8.1. Pengelompokan Sifat Tuntutan Buruh ..... 39
3.1.8.2. Hasil Evaluasi ..... 40
3.2. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak ..... 40
3.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional ..... 41
3.2.1. Analisis Pengguna ..... 41
3.2.2. Analisis Perangkat Keras ..... 43
3.2.3. Analisis Perangkat Lunak ..... 43
3.4. Analisis Kebutuhan Fungsional ..... 44
3.4.1. *Use Case Diagram* ..... 44
3.4.1.1. Definisi Aktor ..... 46
3.4.1.2. Definisi *Use Case* ..... 46
3.4.2. Skenario *Use Case* ..... 48
3.4.3. *Activity* Diagram ..... 76
3.4.4. *Class* Diagram ..... 95
3.4.5. *Sequence* Diagram ..... 97
3.5. Perancangan Sistem ..... 116
3.5.1. Perancangan Basis Data ..... 116
3.5.1.1. Diagram Relasi ..... 116

3.5.1.2. Struktur Tabel ..... 117
3.5.2. Perancangan Struktur Menu ..... 121
3.5.2.1. Menu Pengunjung ..... 121
3.5.2.2. Menu Admin Program ..... 121
3.5.3. Perancangan Antarmuka ..... 122
3.5.4. Perancangan Pesan ..... 137
3.6. Perancangan Semantik ..... 138
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ..... 139
4.1. Implementasi Sistem ..... 139
4.1.1. Perangkat Keras yang Digunakan ..... 139
4.1.2. Perangkat Lunak yang Digunakan ..... 139
4.1.3. Implementasi Basis Data ..... 140
4.1.4. Implementasi Antarmuka ..... 143
4.2. Pengujian Sistem ..... 145
4.2.1. Rencana Pengujian ..... 145
4.2.1.1. Rencana Pengujian Halaman Admin ..... 145
4.2.1.2. Rencana Pengujian Halaman Pengunjung ..... 146
4.2.2. Pengujian Black Box ..... 147
4.2.2.1. Kesimpulan Pengujian Black Box ..... 161
4.2.3. Pengujian Beta ..... 161
4.2.3.1. Wawancara Pihak Lembaga Informasi Perburuhan Sedane (LIPS) 161
4.2.3.2. Kesimpulan Pengujian Beta ..... 163
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN ..... 165
5.1. Kesimpulan ..... 165

5.2. Saran ..... 165

DAFTAR PUSTAKA ..... 166