

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis perancangan sistem, implementasi dan pengujian mendapatkan kesimpulan:

1. Aplikasi “Gerak Harmonik Sederhana Augmented Reality” memberikan kemudahan bagi praktikan sebelum kegiatan praktikum fisika modul gerak harmonik sederhana dimulai.
2. Aplikasi ini memberikan kemudahan bagi praktikan dalam pengenalan alat – alat praktikum dan langkah – langkah praktikum dalam bentuk augmented reality dan juga mempermudah praktikan dalam mengolah data praktikum dengan penerapan logika fuzzy yang memperoleh nilai akurasi sebesar 99,4%.
3. Aplikasi ini memberikan kemudahan bagi dosen dan asisten dosen untuk menerangkan suatu materi praktikum.
4. Pengujian yang telah dilakukan menunjukkan nilai 90% sangat setuju dengan pentingnya penerapan teknologi augmented reality sebagai media pembelajaran bagi para praktikan dan semakin meningkatnya minat terhadap kegiatan praktikum, dan menunjukkan nilai 91% sangat setuju bahwa fitur pemrosesan data pada metode bandul dapat memudahkan praktikan dalam mengolah data praktikum.
5. Aplikasi ini dirancang sebaik mungkin agar mudah digunakan oleh praktikan, dengan begitu diharapkan aplikasi ini dapat membantu praktikan.

5.2 Saran

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja sistem aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Mengubah objek 3D dibuat sangat mirip agar sesuai dengan alat-alat praktikum yang sebenarnya.
2. Dapat menambahkan pada perangkat yang bersistem operasi IOS.