DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

KATA PENGANTAR ..... **i**

ABSTRAK ..... **iii**

ABSTRACT ..... **iv**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR SIMBOL ..... **xii**

DATAR TABEL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem 10
2.2 Informasi 13
2.3 *Information System* (Sistem Informasi) 14
2.4 Koperasi 16
2.4.1 Jenis – Jenis Koperasi 16
2.5 *Hypertext Markup Language* (HTML) 19
2.6 PHP (*Hypertext Preprocessor*) 20
2.7 Basis Data (*Database*) 20
2.8 MySQL 21
2.9 *Unified Modeling Language* (UML) 23
2.9.1 *Use Case Diagram* 23
2.9.2 *Activity Diagram* 24
2.9.3 *Sequence Diagram* 24
2.9.4 *Collaboration Diagram* 24
2.9.5 *Class Diagram* 25
2.9.6 *Component Diagram* 25
2.9.7 *Deployment Diagram* 26
2.10 *Sublime Text* 26
2.11 Xampp 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 28
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 29
3.1.4 Dekskripsi Tugas 31
3.2 Metode Penelitian 35
3.2.1 Desain Penelitian 36
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.2.1 Sumber Data Primer 37

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 38
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 38
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak 42
3.2.4.1 Pengujian Alpha 42
3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 43
3.3.1 Analisis Dokumen 44
3.3.2 Analisis Proses yang Sedang Berjalan 44
3.3.2.1 *Use Case Diagram* 47
3.2.2.2 Skenario *Use Case* 48
3.3.2.3 *Activity Diagram* 50
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 54
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 54
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 54
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 55
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 55
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 57
4.1.3.3 *Activity Diagram* 64
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 68
4.1.4 Perancangan Data 77
4.1.4.1 *Class Diagram* 77
4.1.4.2 *Object Diagram* 78
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 79
4.1.4.3.1 *Deployment Diagram Software* 79
4.1.4.3.2 *Deployment Diagram Hardware* 80
4.2 Perancangan Antar Muka 81

4.2.1 Struktur Menu 82
4.2.2 Perancangan Input 83
4.2.2.1 Perancangan *Input Login* 83
4.2.2.2 Perancangan *Input* Anggota 83
4.2.2.3 Perancangan *Input* Simpanan 84
4.2.2.4 Perancangan *Input* Penarikan 84
4.2.2.5 Perancangan *Input* Pinjaman 85
4.2.2.6 Perancangan *Input* Bayar Pinjaman 85
4.2.3 Perancangan *Output* 86
4.2.3.1 Perancangan *Output* Anggota 86
4.2.3.2 Perancangan *Output* Simpanan 87
4.2.3.3 Perancangan *Output* Pinjaman 87
4.2.3.4 Perancangan *Output* Hutang Anggota 88
4.2.3.5 Perancangan *Output* Kegiatan Sehari-hari 88
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4 Pengujian 90
4.4.1 Rencana Pengujian 90
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 92
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 97
4.5 Implementasi 97
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 97
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 98
4.5.3 Implementasi Basis Data 99
4.5.4 Implementasi Antar Muka 102
4.5.4.1 Implementasi Antar Muka Halaman Utama 103
4.5.4.2 Implementasi Antar Muka Master 103
4.5.4.3 Implementasi Antar Muka Transaksi 104
4.5.4.4 Implementasi Antar Muka Laporan 104
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 105
4.5.6 Penggunaan Program 105

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan..... 114

5.2 Saran..... 115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN