

## DAFTAR ISI

Halaman

### LEMBAR PERSETUJUAN

ABSTRAK .....	I
KATA PENGANTAR .....	II
DAFTAR ISI .....	III
DAFTAR GAMBAR .....	V
DAFTAR TABEL .....	X

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Permasalahan Perancangan .....	2
1.3. Maksud dan Tujuan .....	2
1.4. Metode Perancangan .....	2
1.5. Kerangka Berpikir .....	3
1.6. Sistematika Penulisan .....	4

### BAB II DESKRIPSI PROJEK

2.1. Umum .....	5
2.2. Program Kegiatan .....	14
2.3. Kebutuhan Ruang .....	16
2.4. Studi Banding Proyek Sejenis .....	23

### BAB III ELABORASI TEMA

3.1. Pengertian Arsitektur Ikonik .....	29
3.2. Interpretasi Tema .....	29
3.3. Studi Banding Tema Sejenis .....	30

### BAB IV ANALISIS

4.1. Analisis Fungsional .....	32
4.2. Analisis Kondisi Lingkungan .....	35

## **BAB V KONSEP PERANCANGAN**

5.1. Konsep Dasar .....	42
5.2. Rencana Tapak .....	44
5.3. Bangunan .....	48

## **BAB VI HASIL PERANCANGAN**

6.1. Gambar-gambar Hasil Perancangan .....	52
--	----

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
-----------------------------	-----------

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

### BAB I PENDAHULUAN

### BAB II DESKRIPSI PROJEK

Gambar 2.1	Jarak pandang ideal .....	6
Gambar 2.2	Jarak pandang ideal .....	6
Gambar 2.3	Zona aman .....	7
Gambar 2.4	Pengamanan dengan pagar .....	7
Gambar 2.5	Pengamanan dengan parit .....	7
Gambar 2.6	Lampu lapangan .....	8
Gambar 2.7	Detail lampu lapangan .....	8
Gambar 2.8	Dimensi lapangan .....	9
Gambar 2.9	Lintasan lari .....	9
Gambar 2.10	Drainase lapangan .....	10
Gambar 2.11	Garis pandang dari tribun .....	10
Gambar 2.12	Teknikal area .....	11
Gambar 2.13	Bangku pemain cadangan .....	11
Gambar 2.14	Lokasi ideal stadion .....	11
Gambar 2.15	Orientasi ideal lapangan .....	12
Gambar 2.16	Sirkulasi penunjang .....	12
Gambar 2.17	Lokasi <i>site</i> .....	13
Gambar 2.18	Diagram alur pemain .....	14
Gambar 2.19	Alur area peserta pertandingan .....	14
Gambar 2.20	Diagram alur <i>vvip/ vip</i> .....	15
Gambar 2.21	Diagram alur media massa .....	15
Gambar 2.22	Alur area media massa .....	16
Gambar 2.23	Ruang ganti pemain .....	16
Gambar 2.24	Ruang ganti wasit .....	17

Gambar 2.25 Ruang medis pemain .....	17
Gambar 2.26 Ruang doping .....	18
Gambar 2.27 Layout tribun penonton .....	18
Gambar 2.28 Detail tribun penonton .....	19
Gambar 2.29 Tribun penyandang disabilitas .....	19
Gambar 2.30 Area ruang <i>vip</i> .....	20
Gambar 2.31 Fasilitas makanan dan minuman .....	20
Gambar 2.32 Toilet penonton pria .....	21
Gambar 2.33 Toilet penonton wanita .....	21
Gambar 2.34 Toilet penyandang disabilitas .....	21
Gambar 2.35 <i>Stadium media center</i> .....	22
Gambar 2.36 Ruang konferensi pers .....	22
Gambar 2.37 <i>Mixed zone</i> .....	23
Gambar 2.38 Orientasi stadion GBK .....	23
Gambar 2.39 Tribun dan lapangan stadion GBK .....	24
Gambar 2.40 Ruang konferensi pers .....	24
Gambar 2.41 Stadion Manahan Solo .....	25
Gambar 2.42 Orientasi stadion Manahan Solo .....	25
Gambar 2.43 Bangku penonton stadion Manahan .....	26
Gambar 2.44 Tribun stadion Manahan Solo .....	26
Gambar 2.45 Drainase stadion .....	26
Gambar 2.46 Sistem pencahayaan stadion .....	27
Gambar 2.47 Lintasan lari .....	27
Gambar 2.48 Ruang ganti pemain .....	27
Gambar 2.49 <i>Jacuzzi</i> .....	28
Gambar 2.50 Lapangan pemanasan .....	28
<b>BAB III ELABORASI TEMA</b>	
Gambar 3.1 Eksterior museum louvre .....	30

Gambar 3.2	<i>Siteplan</i> museum louvre .....	30
Gambar 3.3	Eksterior fallingwater house .....	31
Gambar 3.4	Bentuk eksterior <i>fallingwater house</i> .....	31
Gambar 3.5	Material eksterior .....	31

#### **BAB IV ANALISIS**

Gambar 4.1	Sirkulasi peserta pertandingan .....	32
Gambar 4.2	Sirkulasi pelatih .....	32
Gambar 4.3	Sirkulasi wasit .....	32
Gambar 4.4	Sirkulasi penonton .....	32
Gambar 4.5	Bagian depan stadion .....	35
Gambar 4.6	Area tribun penonton .....	35
Gambar 4.7	Gerbang belakang stadion .....	36
Gambar 4.8	Toilet umum .....	36
Gambar 4.9	Peta situasi sekitar tapak .....	37
Gambar 4.10	Pencapaian tapak .....	37
Gambar 4.11	Orientasi tapak dan matahari .....	38
Gambar 4.12	Sirkulasi tapak .....	39
Gambar 4.13	Drainase luar stadion .....	39
Gambar 4.14	Area depan stadion .....	40
Gambar 4.15	Area parkir stadion .....	40

#### **BAB V KONSEP PERANCANGAN**

Gambar 5.1	Gapura gedung KONI .....	42
Gambar 5.2	Gapura jalan utama kompleks Bima .....	42
Gambar 5.3	Gapura Keraton Kasepuhan .....	43
Gambar 5.4	Pola gapura .....	43
Gambar 5.5	Penerapan konsep .....	43
Gambar 5.6	<i>Siteplan</i> .....	44
Gambar 5.7	Sirkulasi pengunjung .....	45

Gambar 5.8 Sirkulasi pemain dan ofisial .....	46
Gambar 5.9 Sirkulasi <i>VIP</i> .....	46
Gambar 5.10 Sirkulasi media .....	47
Gambar 5.11 Gubahan massa .....	48
Gambar 5.12 Zonasi lantai 1 .....	48
Gambar 5.13 Zonasi lantai 2 .....	49
Gambar 5.14 Zonasi lantai 3 .....	49
Gambar 5.15 Zonasi tribun .....	50
Gambar 5.16 Struktur stadion .....	50
Gambar 5.17 Detail struktur stadion .....	51
Gambar 5.18 Sirkulasi bangunan .....	51
<b>BAB VI HASIL PERANCANGAN</b>	
Gambar 6.1 <i>Siteplan</i> .....	52
Gambar 6.2 <i>Blokplan</i> .....	52
Gambar 6.3 Denah lantai 1 .....	53
Gambar 6.4 Denah lantai 2 .....	53
Gambar 6.5 Denah lantai 3 .....	54
Gambar 6.6 Denah tribun .....	54
Gambar 6.7 Potongan A-A .....	55
Gambar 6.8 Potongan B-B .....	55
Gambar 6.9 Detail potongan A-A .....	55
Gambar 6.10 Tampak depan .....	55
Gambar 6.11 Tampak belakang .....	55
Gambar 6.12 Tampak samping .....	56
Gambar 6.13 Tampak samping .....	56
Gambar 6.14 Sistem struktur .....	56
Gambar 6.15 Titik lampu lantai 1 .....	57
Gambar 6.16 Titik lampu lantai 2 .....	57

Gambar 6.17 Titik lampu lantai 3 .....	58
Gambar 6.18 Perspektif suasana .....	58
Gambar 6.19 Perspektif suasana .....	58
Gambar 6.20 Perspektif eksterior .....	59
Gambar 6.21 Perspektif eksterior .....	59
Gambar 6.22 Perspektif interior .....	59
Gambar 6.23 Perspektif interior .....	60

## DAFTAR TABEL

Halaman

### **BAB I PENDAHULUAN**

### **BAB II DESKRIPSI PROJEK**

Tabel 2.1 Klasifikasi stadion ..... 5

### **BAB III ELABORASI TEMA**

### **BAB IV ANALISIS**

Tabel 4.1 Program ruang ..... 33

### **BAB V KONSEP PERANCANGAN**

### **BAB VI HASIL PERANCANGAN**