DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

Daras, Roso. (2014). *Total Bung Karno 2*. Depok: Imania.

Depdikbud. (1997). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

Monks. (2009). *Tahap Perkembangan Masa Remaja*. New Jersey: Medical Journal.

Sarwono, S. W. (2006). *Psikologi Remaja (Edisi Revisi)*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.

Kusrianto Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Publisher.

McCloud Scott. (2001). *Understanding Comics : the invisible art.* New York: HarperCollins Publishers.

Safanayong Yongky. (2006). *Desain Komunikasi Terpadu.* Tanggerang: Arte Media.

Ramadhan Fadli. (2015). *Penyajian Ulang Komik Pendekar Bambu Kuning.* Bandung: Aiu Comic.

Sumber Jurnal & Artikel Internet

Asyiqin, Muhammad Hisyam. (2016). *Nasionalisme Sejati Edisi ke-52*, 16 Februari 2016. Diambil dari: http://buletinmi.com/nasionalis-sejati-edisi-ke-52/. (1 Juni 2016).

Irhandayaningsih, Ana. (2008). *Peranan Pancasila Dalam Menumbuhkan Kesadaran Nasionalisme Generasi Muda Di Era Global*. Vol. 16 Th.IX, Juli - Desember 2012. Diambil dari: http://ejournal.undip.ac.id/index.php/humanika/article/view/4595. (27 Maret 2016).

Kusuma, Tirta., Hartanto. (2014). *Perbedaan Masalah Mental Emosional Pada Remaja Yang Bermain Video Game Aksi Dan Non Aksi*. 17 Desember 2014. Diambil dari: http://eprints.undip.ac.id/44890/. (27 Maret 2016).

Miftahuddin. (2008). *Nasionalisme Indonesia: Nasionalisme Pancasila*. Vol. 4 number 1, Januari 2008. Diambil dari: http://journal.uny.ac.id/index.php/mozaik/article/view/4386. (18 Januari 2016).

Nurhayati, Emy. (2013). *Konstruksi Pendidikan Karakter Kerja Keras Kajian Isi Cerita Film Semesta Mendukung Untuk Pelajaran PKN*. 24 Juli 2013. Diambil dari: http://eprints.ums.ac.id/25065/ (27 Maret 2016).

Samantho, Ahmad Yanuana. (2010). *Kebudayaan Dan Nasionalisme Indonesia*. 31 Maret 2010. Diambil dari: https://ahmadsamantho.wordpress.com/2010/03/31/kebudayaan-dan-nasionalisme-indonesia/. (18 Maret 2016).