DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR GABAR xii
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 4
BAB II 6
TEORI PENUNJANG 6
2.1 *Digital Signage* 6
2.2 Basis Data 7
2.3 Pemodelan Data 8
2.3.1 DCD (*Data Context Diagram*) 8
2.3.2 DFD (*Data Flow Diagram*) 9
2.3.3 ERD (*Entity-Relationship Diagram*) 13

2.4 Metode Pengembangan Sistem 15
2.4.1 Model Waterfall 15
2.5 Perangkat Keras (*Hardware*) 17
2.5.1 Monitor LCD 17
2.5.2 Modem GSM 18
2.5.3 *Video Sender* 19
2.6 Perangkat Lunak (*Software*) 20
2.6.1 *Microsoft Visual Studio 2012* 20
2.6.2 Microsoft SQL Server 2008 22
2.7 *Local Area Network* (LAN) 23
2.7.1 *Client Server* 23
BAB III 25
PERANCANGAN SISTEM 25
3.1 Prinsip Kerja Sistem 25
3.2 Perancangan Perangkat Lunak 27
3.2.1 Aliran Informasi 27
3.2.2 Deskripsi Proses 35
3.2.3 Deskripsi Data 38
3.2.4 Perancangan *Database* 40
3.2.5 Perancangan Form sebagai tampilan (*interface*) pada VB.NET 44
3.3 Perancangan Perangkat Keras 58
3.3.1 SMS 58
3.3.2 *Video Live (Streaming)* 62
3.3.3 *Client-Server* 62
3.4 Hak Akses 63
BAB IV 64

HASIL PENGUJIAN DAN ANALISA 64
4.1 Pengujian 64
4.1.1 Pengujian *Software* 65
4.1.2 Pengujian *Hardware* 71
4.2 Analisa 72
BAB V 76
KESIMPULAN DAN SARAN 76
5.1 Kesimpulan 76
5.2 Saran 76
DAFTAR PUSTAKA 78