DAFTAR PUSTAKA

[1] Rosa AS dan M.Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek.* Bandung : INFORMATIKA.

[2] Arsyad Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Depok: Raja Grafindo Persada.

[3] Azhar Arsyad. 2000. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

[4] Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

[5] Iwan Bintaro. 2010. *Multimedia Digital- Dasar Teori Dan Pengembangannya*. Yogyakarta : Andi.

[6] Tri Daryanto. 2005. *Sistem Multimedia Dan Aplikasinya*. Yogya : Graha Ilmu.

[7] Madcoms. 2012. *Kumpas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta : Andi.

[8] Prof.Dr.Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung : Alfabeta.

[9] Galih Arriyeta Pramadi. 2015. *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Fisika Di SMA Negeri 1 Cikalongwetan*. Bandung : UNIKOM.

[10] Eva Magfiroh. 2015. *Pembangunan Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran Dan Simulasi Fiqih Haji Dan Umrah (Studi Kasus Di TPA-DTA AS-SHOFA)*. Bandung : UNIKOM.

[11] Khusnul Lutfi Marfuatun Nafi'. 2011. *Media pembelajaran aksara jawa berbasis multimedia interaktif menggunakan macromedia flash 8*. Yogyakarta : UNY.

[12] Vinny Tiara Prabagita. 2015. *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Kelas VII Di SMPN 1 Binong (Studi Kasus SMPN 1 Binong Subang)*. Bandung : UNIKOM.

[13] Dody Suryo Hartono, Daniel Rudjiono, S.Kom, M.Kom. 2014. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Matapelajaran Bahasa Inggris Theme I Have A Pet Untuk Kelas 4 SD Negeri Randugunting*. STEKOM.

[14] Dien Amalia. 2015. *Pembanguna Aplikasi Multimedia 3R (Reuse, Reduce, Recycle) Untuk Lingkungan Sekolah Sebagai Media Sosialisasi Di Dinas Kebersihan Dan Pertamanan Kota Cimahi*. Bandung : UNIKOM.