DAFTAR PUSTAKA

[1] Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method).* Bandung : Alfabeta.

[2] Sutopo, Ariesto Hadi, Multimedia Interaktif Dengan Flash, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003

[3] Warsita, Bambang, Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya, Jakarta: Rineka, 2008.

[4] Hermawan, Adik. "Pembangunan aplikasi media pembelajaran interaktif fisika di sma negeri 11 garut". Skripsi. Bandung : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[5] Hermawan, Adik. "Pembangunan aplikasi media pembelajaran interaktif fisika di sma negeri 11 garut". Skripsi. Bandung : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[6] Hermawan, Adik. "Pembangunan aplikasi media pembelajaran interaktif fisika di sma negeri 11 garut". Skripsi. Bandung : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[7] Hermawan, Adik. "Pembangunan aplikasi media pembelajaran interaktif fisika di sma negeri 11 garut". Skripsi. Bandung : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[8] Binanto, Iwan. 2010. Multimedia Digital--Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta : ANDI.

[9] Arriyeta Pramadi, Galih. "Pembangunan aplikasi pembelajaran interaktif pada Mata Pelajaran Fisika di SMA Negeri 1 Cikalongwetan". Skripsi. Bandung : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[10] Arriyeta Pramadi, Galih. "Pembangunan aplikasi pembelajaran interaktif pada Mata Pelajaran Fisika di SMA Negeri 1 Cikalongwetan". Skripsi. Bandung : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[11] Arriyeta Pramadi, Galih. “Pembangunan aplikasi pembelajaran interaktif pada Mata Pelajaran Fisika di SMA Negeri 1 Cikalongwetan”. Skripsi. Bandung : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[12] MADCOMS. 2012. Adobe Flash Professional CS6 untuk Pemula. Yogyakarta : ANDI.