DAFTAR PUSTAKA

[1] Madcoms, Kumpas Tuntas Adobe Flash Professional CS6., Yogyakarta: Andi, 2012.

[2] M. Drs. Yuyus Suherman, "Pengembangan Media Pembelajaran," in *Diklat Profesi Guru PLB Wilayah X Jawa Barat Bumi Makmur*, Bandung, 2008.

[3] S. A. Hadi, Multimedia Interaktif Dengan Flash, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[4] H. H. S.T and G. A. S.Sn, The Magic Of Corel Draw, Bandung: Informatika.

[5] A. Arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Pers, 2008.

[6] M. Suyanto, Analisis Dan Desain Aplikasi Multimedia Untuk Pemasaran, Yogyakarta: Andi, 2004.

[7] W. Komputer, Membuat Game Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6, Yogyakarta: Andi, 2013.

[8] Nandi, "Penggunaan Multimedia Interaktif Pembelajaran Geografi Di Persekolahan," *GEA Jurusan Pendidikan Geografi* , vol. 6, no. 1, p. 1, 2006.

[9] A.-F. Hanif, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2007.

[10] Sugiyono, Metodologi Penelitian Bisnis, Bandung: PT. Alfa Beta, 2008.

[11] Munawar, Pemodelan Visual dengan UML Ed.I, Yogyakarta: Graha, 2005.

[12] Madcoms, Adobe Photoshop CS6 Untuk Pemula, Yogyakarta: Andi, 2012.