DAFTAR PUSTAKA

[1] E. M. Tapparan, PLTS Terpusat 15 kWp, Kalimantan : PT. SEI (SURYA ENERGI INDOTAMA) , 2013.

[2] Muhammad bachtiar," Perancangan Pembangkit Listrik Tenaga Surya di Pulau Saugi" Jurnal SMARTek, Vol. 4, No. 3, Agustus 2006 ".

[3] Hasnawiya Hasan,"Jurnal Riset dan Teknologi Kelautan (JRTK) Volume 10, Nomor 2, Juli - Desember 2012"

[4] H. H. S.T and G. A. S.Sn, The Magic Of Corel Draw, Bandung: Informatika.

[5] A. Arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Pers, 2008.

[6] M. Suyanto, Analisis Dan Desain Aplikasi Multimedia Untuk Pemasaran, Yogyakarta: Andi, 2004.

[7] W. Komputer, Membuat Game Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6, Yogyakarta: Andi, 2013.

[8] Nandi, "Penggunaan Multimedia Interaktif Pembelajaran Geografi Di Persekolahan," *GEA Jurusan Pendidikan Geografi* , vol. 6, no. 1, p. 1, 2006.

[9] A.-F. Hanif, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2007.

[10] Sugiyono, Metodologi Penelitian Bisnis, Bandung: PT. Alfa Beta, 2008.

[11] R. S. Pressman., Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7th edition, McGraw Hill Higher Education, 2012.

[12] D. Bell, "UML basics: An introduction to the Unified," 2003. [Online] Available: http://goo.gl/NlyTAO. [Accessed 17 April 2015].

[13] Munawar, Pemodelan Visual dengan UML Ed.I, Yogyakarta: Graha, 2005.

[14] Madcoms, Adobe Photoshop CS6 Untuk Pemula, Yogyakarta: Andi, 2012.