DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. LATAR BELAKANG MASALAH 1
1.2. IDENTIFIKASI MASALAH 2
1.3. MAKSUD DAN TUJUAN 3
1.4. BATASAN MASALAH 4
1.5. METODOLOGI PENELITIAN 5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 5
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 6
1.6. SISTEMATIKA PENULISAN 7
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1. PROFIL KIMIA FARMA APOTEK (KFA) BANDUNG 10
2.1.1 Terbentuknya Kimia Farma Apotek (KFA) 11
2.1.2 Visi Misi Kimia Farma Apotek 12
2.1.3 Logo Instansi 12
2.1.4 Badan Hukum 13
2.1.5 Struktur Organisasi PT. Kimia Farma Apotek Manajer Bisnis 13
2.1.6 Deskripsi Tugas Manajer Bandung 14
2.2. LANDASAN TEORI 16
2.2.1 Android 16
2.2.2 JSON (Java Script Object Notation) 17
2.2.3 Google Maps API 17
2.2.4 Web Service 18

2.2.5 PHP 19
2.2.6 Mysql 19
2.2.7 XML (Extensible Markup Language) 20
2.2.8 Rumus Haversine 21
2.2.9 Client Server 22
2.2.10 GLOBAL POSITIONING SYSTEM 23
2.2.11 Location Based Service 24
2.3. STRUCTURE ANALYSIS AND DESIGN 25
2.3.1 Diagram Konteks 25
2.3.2 Data Flow Diagram 25
2.3.3 Spesifikasi Proses 26
2.3.4 Kamus Data 27
2.4. OBJECT ORIENTED ANALYSIS DESIGN 27
2.4.1 Unified Modelling Language (UML) 27
2.5. ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM 30
2.6. TOOLS PEMBANGUNAN APLIKASI 31
2.6.1 Android Studio 31
2.6.2 Adobe Dreamweaver 32
2.6.3 PHP (Hypertext Preprocessor) 32
2.6.4 Php Myadmin 33
2.6.5 XAMPP 33
2.7. METODE PENELITIAN 34
2.7.1 Populasi 34
2.7.2 Sampel 34
2.8. METODE PENGUJIAN 35
2.8.1 User Acceptence Testing (UAT) 35
2.8.2 Blackbox Testing / Fungsional Testing 36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 38
3.1. ANALISIS SISTEM 38
3.1.1 Analisis Masalah 38
3.1.2 Sistem Yang Sedang Berjalan 38
3.1.3 Sistem Yang Diajukann 40

3.1.4 Analisa Aturan Bisnis Pada Aplikasi Mobile 44
3.1.5 Analisis Aturan Bisnis Pada Web 45
3.1.6 Analisis Algoritma 46
3.1.6.1 Sequential Searching 46
3.1.7 Analisis Arsitektur Sistem 47
3.1.8 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 49
3.1.9 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 51
3.1.9.1 Analisis Perangkat Keras (Hardware) 51
3.1.9.2 Analisis Perangakat Lunak (Software) 53
3.1.9.3 Analisis Pengguna 54
3.1.9.4 Analisis Pengkodean Untuk Kode Pesanan 54
3.1.10 Analisis Data 55
3.1.10.1 Entity Relation Diagram 55
3.1.11 Analisis Kebutuhan Fungsional 57
3.1.11.1 Analisis Kebutuhan Fungsional Web 57
3.1.11.2 Analisis Kebutuhan Fungsional Mobile 81
3.2. PERANCANGAN SISTEM 98
3.2.1 Perancangan Data 98
3.2.2 Perancangan Arsitektur Menu 102
3.2.3 Perancangan Antar Muka 104
3.2.4 Perancangan Pesan 112
3.1.6.2 Jaringan Semantik 113
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 114
4.1. IMPLEMENTASI SISTEM 114
4.1.1 Lingkungan Implementasi 114
4.1.2 Implementasi Basis Data 116
4.1.3 Implementasi Antarmuka 120
4.2. PENGUJIAN SISTEM 121
4.2.1 Rencana Pengujian 121
4.2.2 Skenario Pengujian 121
4.2.2 Hasil Pengujian 127
4.2.3 Evaluasi Pengujian 160

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 161

5.1 KESIMPULAN 161

5.2 SARAN 162

DAFTAR PUSTAKA 163