KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur dipanjatkan atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan kesempatan dan kekuatan untuk menyelesaikan makalah perancangan seputar cerita rakyat Mundinglaya Di Kusumah yang berjudul "PERANCANGAN INFORMASI *BOARD GAME* BERBASIS CERITA RAKYAT MUNDINGLAYA DI KUSUMAH" ini sehingga dapat selesai tepat pada waktunya. Tidak lupa shalawat serta salam juga dicurahkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW. Makalah perancangan ini berjudul Perancangan Card Game Berbasis Ceria Rakyat Mundinglaya Di Kusumah, diajukan sebagai syarat untuk memenuhi laporan Tugas Akhir.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak dan sumber yang telah membantu dalam penulisan makalah ini. Akhir kata, semoga makalah ini bermanfaat bagi semua yang membacanya.

Bandung, Tanggal/Bulan/2016

Penulis,

Setiawan