PERANCANGAN INFORMASI *BOARD GAME* BERBASIS CERITA RAKYAT MUNDINGLAYA DI KUSUMAH

DK 38315 / Tugas Akhir

Semester II 2015-2016

oleh:

Setiawan

NIM. 51912020

Program Studi Desain Komunikasi Visual

FAKULTAS DESAIN

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2016