LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN INFORMASI *BOARD GAME* BERBASIS CERITA RAKYAT MUNDINGLAYA DI KUSUMAH

Setiawan

NIM: 51912020

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Akhir pada tanggal:

(20/ 8 /2016)

Menyetujui,

Pembimbing

Egi Anwari M.Ds

Dekan	Ketua Program Studi
Fakultas Desain	**Desain Komunikasi Visual**
Prof. Dr. Primadi Tabrani	**M. Syahril Iskandar, S.Sn., M.Ds**
NIP. 4127 32 06 036	**NIP. 4127 32 06 012**