KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT, karena dengan izin-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan pengantar Tugas Akhir yang berjudul“ Perancangan Media Informasi Fabel Sunda Melalui *Boardgame*”.

Semoga dengan laporan pengantar Tugas Akhir ini diharapkan dapat membantu meningkatkan kreativitas dan wawasan pengetahuan agar dapat menjadi lebih baik lagi. Dalam laporan pengantar Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran agar dapat membuat laporan pengantar Tugas Akhir ini menjadi lebih baik lagi.

Dalam penyusunan laporan pengantar Tugas Akhir ini penulis banyak mendapat masukan dan bimbingan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terimah kasih kepada Allah SWT atas kehendaknya penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini, Orangtua tercinta yang selalu memberikan dukunga moral dan materil, Dosen pembimbing dan dosen wali yang selalu memberikan masukan kepada penulis, serta kepada Shauma Ulfah Fauziyah yang selalu setia menemani suka dan duka dalam pengerjaan laporan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis mengharapkan laporan pengantar Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Semoga Allah SWT selalu tetap memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita semua Amin.

Bandung, 09 Agustus 2016

Penulis,

Lufi Prasetya