BAB I. PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Indonesia sebagai sebuah Negara memiliki sejarah panjang dalam memperebutkan kemerdekaannya dari para penjajah saat itu salah satunya pada saat Indonesia dijajah oleh Jepang. Namun di era ini sudah jarang orang yang mengetahui sejarah dari masa penjajahan ataupun sejarah lainnya dari suatu daerah di Indonesia, dikarenakan perkembangan zaman yang banyak mengubah perilaku atau gaya hidup dari generasi muda, yang dikhawatirkan menjadikan berkurangnya minat para generasi muda untuk mencari tahu tentang peristiwa sejarah pada masa penjajahan yang memiliki pesan dan moral. Adapun pesan moral yang terkandung dalam mempelajari sejarah pada masa penjajahan adalah perjuangan, keyakinan, tujuan dan proses. Dalam mempelajari sejarah terdapat banyak sekali pelajaran yang dapat diambil dari sisi positifnya yaitu salah satunya sifat menghargai, selain itu banyak terkandung nilai-nilai kepahlawanan dan semangat nasionalisme didalam sejarah pada masa penjajahan yang dapat dijadikan sebuah pelajaran bagi generasi muda saat ini, karena seperti apa yang pernah dikatakan Bung Karno dalam pidatonya, bahwa Negara yang hebat adalah Negara yang tidak melupakan sejarah dan jasa para pahlawannya. Menghargai perjuangan para pahlawan adalah perbuatan yang mulia. Dengan dibuatkannya sebuah museum, sejarah akan tetap terus diingat, dinikmati dan dikenang. Namun, tidak dengan media yang dapat menjangkau masyarakat luas seperti halnya media- media seperti buku ataupun media lainnya mengenai sejarah Kota Subang yang dapat ditemukan dengan mudah.

Subang merupakan sebuah kabupaten yang berada di Provinsi Jawa Barat, yang kotanya memiliki letak geografis seperti daerah pegunungan/perbukitan, daerah pedataran, dan daerah pantai. Luas daerah Kabupaten Subang mencapai 1.888.79 km^2, memiliki luas wilayah 4,64% dari luas Provinsi Jawa Barat (Kusma et al., 2007, h.3).

Kota Subang merupakan bagian penting dari sejarah merdekanya Indonesia, karena beberapa kejadian penting pernah dilakukan di Subang ini, salah satunya

yang paling terkenal yaitu perundingan Kalijati yang dilaksanakan di Kalijati, Subang, Jawa Barat. Pada saat ini mungkin sejarah tentang keterlibatan Kota Subang yang sangat berpengaruh bagi kemerdekaan Indonesia menjadi terabaikan dimakan oleh waktu, karena kurangnya media informasi yang membuat generasi muda tertarik untuk mempelajari sebuah sejarah yang menceritakan tentang Subang pada masa penjajahan**.** Dengan begitu maka kekhawatiran tentang menghilangnya pengertian dari nilai-nilai kepahlawanan dan semangat nasionalisme didalam sejarah pada masa penjajahan sejarah Kota Subang akan terwujud seiring berjalannya waktu.

Dengan berkembangnya zaman maka perkembangan teknologi semakin berkembang dengan pesat terutama pada saat ini, karena telepon genggam saat ini banyak dimiliki oleh masyarakat dunia terutama di Indonesia khususnya masyarakat Subang. Karena harga dari sebuah telepon genggam/*smartphone* saat ini sangat bervariasi dan cukup terjangkau bagi masyarakat bawah, menengah, dan atas, menjadikan telepon genggam/*smartphone* sebuah benda yang bersifat penting bagi setiap orang pada era ini karena dengan telepon genggam/*smartphone* seseorang dapat melakukan banyak hal salah satunya bermain game. Maka dari itu dengan memperkenalkan atau mengingat kembali sejarah melalui sebuah game, akan mempermudah proses pembelajaran sejarah karena selain bermain game seorang pemain dapat sekaligus belajar dari apa yang dimainkannya. Proses ini dapat mempermudah pembelajaran.

I.2 Identifikasi Masalah

Setelah latar belakang dipaparkan, terdapat beberapa identifikasi masalah yang muncul, antara lain :

- Kota Subang sebagai saksi sejarah penjajahan Jepang di Indonesia.
- Dalam upaya melestarikan sejarah perjuangan bangsa pada masa penjajahan Jepang di Kota Subang pentingnya pengetahuan tentang pesan moral yang terkandung yang terkandung didalamnya kepada generasi muda, karena diharapkan dapat menjadi sebuah pelajaran yang dapat berguna bagi masa depan.

- Masih kurangnya media informasi yang menginformasikan Sejarah pada masa penjajahan Jepang di Kota Subang, membuat kisah tersebut kurang diketahui oleh sebagian masyarakat.
- Dalam memperkenalkan sebuah sejarah harus memiliki kesan yang dapat menarik perhatian generasi muda.

I.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dipaparkan maka dapat dirumuskan sebagai berikut :

Bagaimana cara menginformasikan tentang sejarah pada masa penjajahan Jepang di Kota Subang dan penyampaian pesan moral yang terkandung seperti perjuangan, keyakinan, tujuan dan proses yang terkandung didalamnya kepada generasi muda.

I.4 Batasan Masalah

Penulis membatasi masalah ini lebih difokuskan pada cara memperkenalkan makna dan pesan moral yang terkandung dalam sejarah pada masa perjuangan dari penjajahan Jepang kepada generasi muda, dan tempat-tempat bersejarah hasil peninggalan masa penjajahan di Kota Subang.

I.5 Tujuan Perancangan

Adapun tujuannya adalah diharapkan mampu untuk membuka wawasan bagi masyarakat khususnya generasi muda untuk dapat lebih menghargai para pejuang, mengerti tentang makna dan pesan moral yang terkandung didalam sejarah pada masa perjuangan dari penjajahan Jepang yang diharapkan dapat dijadikan pendidikan untuk masa depan bagi generasi muda.