DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

Branch, Melville C. (1995). *Perencanaan Kota Komprehensif : Pengantar dan Penjelasan*. Terjemahan. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.

Creswell, John W. (2008). *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed.* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Ismail, Andang. (2006). *Education Games (Menjadi cerdas dan ceria dengan permainan edukatif).* Yogyakarta: Pilar Media

Ismaun. (1993). *Modul Ilmu pengetahuan Sosial 9: Pengantar Ilmu Sejarah*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Kusma., Hendarsah., Khadar, M., Hidayat., Soleh, A., & Wahyudin, Y. (2007). *Sejarah Kabupaten Subang.* Subang: Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Subang.

Rustan, Surianto. (2009). *Mendesain Logo*. Jakarta: PT Gramedia.

Rustan, Surianto. (2009). *Layout – Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia.

Salen, K., & Zimmerman, E. (2004). *Rules of Play - Game Design Fundamentals*. Cambridge (MA): The MIT Press.

Sihombing, Danton. (2001). *Tipografi dalam Desain Grafis.* Jakarta: PT Gramedia.

Sjamsuddin, Helius. (1996). *Metodologi Sejarah*. Jakarta: Proyek Pendidikan Tenaga Akademik.

Sjamsuddin, H., & Ismaun, H. (1996). *Pengantar Ilmu Sejarah*. Jakarta: Proyek Pendidikan Tenaga Akademik.

Yayasan Wahana Media Karya. (1994). *Subang Giwang Permata Tatar Jawa Barat* Subang: PT. Gracia Prima Mulya.

Sumber Jurnal Internet :

Anonim. (2013). *Pengertian Ilustrasi*. April 2013. Diambil dari: http://www.e-jurnal.com/2013/04/pengertian-ilustrasi.html. (23 Juli 2016).