KATA PENGANTAR

Puji dan syukur bagi Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "**Perancangan Media Informasi Sejarah Kota Subang Pada Masa Penjajahan Jepang Melalui *Game Mobile***" ini dapat diselesaikan.

Laporan ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) di Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Komputer Indonesia. Dalam pengerjaan laporan ini berbagai macam hambatan dan kesulitan banyak ditemui. Namun dengan bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, laporan ini dapat diselesaikan

Penulis sangat bersyukur karena telah menyelesaikan laporan yang menjadi syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1). Disamping itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada Allah SWT atas karunia-Nya serta kesehatan dan kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Kepada semua pihak yang telah membantu penulis selama pembuatan laporan berlangsung sehingga terealisasikanlah laporan ini, terima kasih kepada orang tua yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan baik moril maupun materil supaya mendapatkan hasil yang terbaik, kepada narasumber yang telah membantu penulis dalam mendapatkan data dan dosen pembimbing atas semua arahan dan bimbingannya selama kegiatan mata kuliah Tugas Akhir berlangsung.

Penulis meminta maaf yang sebesar-besarnya bila masih banyak kekurangan dari laporan ini. Akhir kata semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca dan tentunya bagi penulis.

Bandung, 16 Agustus 2016

Penulis