DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR ii
KATA PENGANTAR iii
ABSTRAK iv
ABSTRACT v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR BAGAN xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I. PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Rumusan Masalah 4
I.4 Batasan Masalah 4
I.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan 4

BAB II. MATEMATIKA MATERI GEOMETRI UNTUK ANAK KELAS IV SEKOLAH DASAR 6
II.1 Objek Penelitian 6
II.1.1 Matematika 6
II.1.2 Geometri 7
II.1.2.1 Manfaat Geometri 8
II.1.3 Jenis-jenis Geometri 9

II.1.3.1 Bangun Datar 9
II.1.3.2 Jenis-jenis Bangun Datar 9
II.1.3.3 Bangun Ruang 12
II.1.3.4 Jenis Bangun Ruang 12
II.1.4 Masalah Geomteri Kelas IV Sekolah Dasar 13
II.1.5 Silabus Matematika Kelas IV Sekolah Dasar 14
II.1.5.1 Semester 1 14
II.1.5.1.1 Unsur Pembentuk dan Rumus Segitiga 15
II.1.5.1.2 Unsur Pembentuk dan Rumus Jajargenjang 15
II.1.5.2 Semester 2 16
II.1.5.2.1 Unsur Pembentuk dan Rumus Balok 16
II.1.5.2.2 Unsur Pembentuk dan Rumus Kubus 17
II.1.5.2.3 Mengidentifikasi Benda-benda dan Bangun Datar Simetris 18
II.1.5.2.4 Menentukan Hasil Pencerminan Bangun Datar 18
II.1.6 Anak-anak 19
II.1.6.1 Perkembangan Anak Kelas IV SD 19
II.1.6.2 Anak Laki-laki dan Peremuan 22
II.1.7. Sekolah Dasar 22
II.1.7.1 Fungsi Sekolah Dasar 22
II.2 Data Lapangan 23
II.2.1 Guru Kelas IV Sekolah Dasar 23
II.2.2 Anak 5 Sekolah Dasar 25
II.2.2.1 Anak Laki-laki 25
II.2.2.1 Anak Perempuan 27
II.3. Analisis 30
II.4 Resume 35

BAB III. STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP DESAIN 36
III.1 Strategi Perancangan 36
III.1.1 Khalayak Sasaran 37
III.1.2 Strategi Komunikasi 41
III.1.3 Mandatory 42
III.1.4 Strategi Kreatif 42
III.1.5 Strategi Media 46
III.1.6 Strategi Distribusi 50
III.2 Konsep Desain 52
III.2.1 Format Desain 52
III.2.2 Tata Letak 53
III.2.3 Huruf 54
III.2.4 Warna 56
III.2.5 Ilustrasi 58
III.2.6 Audio 65

BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI 66
IV.1 Media Utama 66
IV.1.1 Tahap Sketsa 67
IV.1.2 Tahap Digital 71
IV.2 Media Pendukung 76

DAFTAR PUSTAKA 83
LAMPIRAN 87