DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
KATA PENGANTAR iii
ABSTRAK v
ABSTRACT vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xi

BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 3
I.3 Rumusan Masalah 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5. Tujuan Perancangan 3

BAB II PEMBAHASAN MASALAH DAN SOLUSI MASALAH 4
II.1 Pengertian Anak 4
II.1.1 Periode Perkembangan Anak 4
II.1.2 Hak dan Tanggungjawab Anak ketika Memasuki Masa Sekolah. 6
II.2 Pengertian Uang 7
II.2.1 Fungsi Uang 7
II.3 Menabung Pada Anak 10
II.3.1 Tujuan Menabung 10
II.4 Peran Pendorong dalam Melakukan kegiatan Menabung kepada Anak. 11
II.4.1 Peranan Orangtua dan Sekolah 11
II.4.1 Peranan Media 13
II.5 Iklan Tv 13
II.5.1 Pengertian Tv dan Iklan 13
II.5.2 Jenis Iklan 15
II.5.3 Karakteristik Iklan Tv 16

II.5.4 Kekurangan dan Kelebihan Iklan Tv..... 17

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL……..……18

III.1 Strategi Perancangan 18

III.1.1 Pendekatan Komunikasi 18

III.1.2 Strategi Kreatif..... 19

a. Pendekatan Visual 19

b. Pendekatan Verbal 19

III.1.3 Strategi Media..... 20

c. Media Utama 20

d. Media Pendukung 20

III.1.4 Strategi Distribusi 20

III.2 Konsep Visual..... 21

III.2.1 Format Desain..... 22

III.2.2 Tata Letak (*Layout*)..... 22

III.2.3 Tipografi 22

III.2.4 Warna 23

III.2.5 Sinopsis 24

III.2.6 Pemilihan Karakter 24

III.2.6 Ilustrasi 26

III.2.7 *Storyboard* 27

III.2.8 Pemilihan Suara 27

III.2.9 Pemilihan Kamera..... 28

Bab IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA..... 29

IV. 1. Teknis Perancangan Media Utama 29

IV. 2. Teknis Perancangan Media Pendukung 34

IV.2.1 Poster..... 36

IV.2.2 Kalender 37

IV.2.3 Tas..... 37

IV.2.4 Buku..... 38

IV.2.5 Gantungan Kunci 38

IV.2.6 Tempat pensil 39
IV.2.7 Pin 39
IV.2.8 Stiker 40
DAFTAR PUSTAKA 41
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Contoh Animasi *stopmotion* 21
Gambar III.2 Contoh tata letak *(Layout)* 22
Gambar III.3 huruf Kristen ITC 22
Gambar III.4 huruf Century Gothic 23
Gambar III.5 huruf Bradley Hand ITC 23
Gambar III.6 Contoh warna 24
Gambar III.7 Karakter yang dipilih (Superman, Penyanyi, dan Dokter) 25
Gambar III.8 Logo mengajak anak menabung 25
Gambar III.9 Contoh Ilustrasi Kartun 26
Gambar III.10 *Storyboard* dari sinopsis 27
Gambar III.11 Kamera *Canon 550D* 28
Gambar IV.1 Sketsa 29
Gambar IV.2 Hasil teknik menempel dengan kertas warna 30
Gambar IV.3 Teknik pengambilan gambar 30
Gambar IV.4 Membuka *Software Adobe premier Pro Cs6* 31
Gambar IV.5 Tampilan pilihan ukuran dan jenis video 31
Gambar IV.6 Kumpulan Foto yang sudah diambil 32
Gambar IV.7 Tampilan *scale to frame size* 32
Gambar IV.8 Tampilan *new title* 33
Gambar IV.9 Tampilan *export settings* 33
Gambar IV.10 Tampilan *windows media player* 34
Gambar IV.11 Tampilan pilihan *new document* 34
Gambar IV.12 Tampilan proses editing media pendukung 35
Gambar IV.13 Proses penyimpanan media pendukung (Jpeg) 35
Gambar IV.14 Poster 36
Gambar IV.15 Kalender 37
Gambar IV.16 Tas 37
Gambar IV.17 Buku tulis 38
Gambar IV.18 Gantungan Kunci 38
Gambar IV.19 Tempat pensil 39
Gambar IV.20 Pin 39
Gambar IV.21 Stiker 40

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Minat anak untuk menabung.....12