DAFTAR PUSTAKA

Suparlan Suhartono. (2008). *Wawasan pendidikan: Sebuah pengantar pendidikan.* Yogyakarta: Ar-Ruzzmedia

Suharjo. (2006). *Mengenal pendidikan sekolah dasar: Teori dan praktek.* Jakarta: Depdiknas

Slamet Riyanto. (2014). Kupas Tuntas Web Responsif. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo

Sunyo Adji Purnomo (2013). 50 Games for fun learning and teaching. Bandung: Yrama Widya

Drs. Sayiful Bahri Djamarah, M.Ag. (2011). Psikologi Belajar. Jakarta: Rineka Cipta

Roger S. Presman, Ph.D. 2002. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu). Andi Yogyakarta

Online :

http://alvisahrin.blogspot.com/2013/12/membuat-game-tebak-gambar-dengan.html

http://www.ilmugrafis.com/flash.php?page=dasar-pembuatan-games-flash

http://ilhamsixx.blogspot.com/2013/03/membuat-game-pilihan-ganda-sederhana.html

http://warungflash.com/2008/12/animasi-gerakan/#more-88