DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI.....9

2.1. Konsep dasar aplikasi.....9

2.2. Pengertian Android.....10

2.3. Pengertian Eclipse.....16

2.4. Pengertian GPS (Global Positioning System) 17

2.5. Pengertian LBS (Location Based Service) 18

2.6. Pengertian PHP.....18

2.7. Pengertian MySql.....18

2.8. Pengertian Codde Igniter.....19

BAB III Objek dan Metode penelitian.....20

3.1. Objek Penelitian.....20

3.2.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....20

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....22

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....23

3.2. Metode Penelitian.....23

3.2.1. Desain Penelitian.....24

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....24

3.2.1.1. Data Primer.....24

3.2.2. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....25

3.2.2.1. Metode Pendekatan Sistem.....25

3.2.2.2. Metode Pengembangan Sistem.....26

3.2.2.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....29

3.2.3. Pengujian Software.....30

3.3. Analisis Sistem yang berjalan.....31

3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....31

3.3.1.1. Activity diagram.....31

3.3.1.2. Use Case diagram.....32

3.3.1.3. Skenario Usecase.....33

3.4. Evaluasi Sistem yang berjalan.....35

BAB IV Hasil dan Pembahasan.....36

4.1. Perancangan Sistem.....36

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....36

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....37

4.1.3. Perancangan Prosesdur Yang Diusulkan.....37

4.1.3.1. *Usecase diagram*.....37

4.1.3.2. *Skenario Usecase*.....*39*

4.1.3.3. Activity Diagram.....45

4.1.3.4. Class diagram.....51

4.1.3.5. Sequence diagram.....52

4.1.3.6. Komponen diagram.....53

4.2. Perancangan Antar Muka.....54

4.2.1. Struktur Menu.....54

4.2.2. Perancangan Input.....55

4.3. Perancangan Output.....64

4.4. Implementasi.....65

4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak.....66

4.5. Implementasi Perangkat Keras.....66

4.5.1. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 67

4.5.2. Implementasi Antar Muka.....70

4.5.3. Antarmuka untuk pengguna.....82

4.5.4. Antarmuka untuk admin.....83

4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....84

4.6. Penggunaan Program.....86

4.7. Pengujian.....86

4.7.1. Rencana Pengujian.....87

4.7.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....88

4.7.2.1. Pengujian proses login.....88

4.7.2.2. Pengujian proses registrasi.....89

4.7.2.3. Pengujian proses pegawai.....89

4.7.2.4. Pengujian proses pengemudi.....90

4.7.2.2. Pengujian proses kendaraan.....89

4.7.2.5. Pengujian proses kelola kendaraan.....90

4.7.2.6. Pengujian proses kelola peta lokasi.....91

4.7.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....91

5.1. Kesimpulan.....92

5.2. Saran.....92

DAFTAR PUSTAKA……..xx

LAMPIRAN……...…….xxi