DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....i
LEMBAR KEASLIAN.....ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR TABEL..... xvi
DAFTAR SIMBOL xvii
BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian..... 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 4
1.4. Manfaat Penelitian 5
1.4.1. Manfaat Praktis 5
1.4.2. Manfaat Akademis 5
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Pengertian Aplikasi 10
2.2. Pengertian M-Learning 10
2.3. Pengertian Pembelajaran..... 11
2.4. Pengertian Tenses..... 13
2.5. Bahasa Jerman..... 13

2.6. Android..... 15
2. 6.1 Sejarah Android..... 16
2.6.2. *Arsitektur Android*..... 17
2.6.3.*Versi Dari Android*... 18
2.6.4.Fitur Android..... 21
2.6.5.Kelebihan Android..... 22
2.6.6 Kekurangan Android..... 23

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 24
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 24
3.1.2. Visi, Misi Perusahaan..... .26
3.4. Pengertian Tenses..... 13
3.5. Bahasa Jerman..... 13
3.6. Android..... 15
3. 6.1 Sejarah Android..... 16
3.6.2. *Arsitektur Android*..... 17
3.6.3.*Versi Dari Android*..... 18
3.6.4.Fitur Android..... 21
3.6.5.Kelebihan Android..... 22
3.6.6 Kekurangan Android..... 23

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan..... 24
4.1.1. Analisis Prosedur yang Berjalan.....24
4.1.1.1 Use Case yang Berjalan..... 24
4.1.1.2 Skenario Use Case yang Berjalan..... 24
4.1.1.1 Activity Diagram..... 24
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Berjalan..... 24
4.2 Perancangan Sistem..... 13
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 13

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan..... 13
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan..... 13
4.2.3.1 Use Case Diagram.....13
4.2.3.2 Skenario Use Case yang Diusulkan.....13
4.2.3.3 Activity Diagram.....13
4.2.3.4 Class Diagram.....13
4.2.3.5 Sequence Diagram.....13
4.2.3.6 Collaboration Diagram.....13
4.2.3.7 Component Diagram.....13
4.2.3.1 Deployment Diagram.....13
4.2.4 Perancangan Antar Muka.....13
4.2.4.1 Perancangan Antar Muka Menu Utama.....13

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi..... 24
5.1.1 Batasan Implementasi.....24
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 24
5.1.3 Implementasi Perangkar Keras..... 24
5.1.4 Implementasi Antar Muka..... 24
5.1.5 Implementasi Instal Aplikasi.....24
5.1.6 Penggunaan Aplikasi..... 24
5.2 Pengujian..... 24
5.2.1 Rencana Pengujian..... 24
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 24
5.2.2.1 Kelas Uji Aplikasi..... 24
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 24

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan..... 24
6.2 Saran..... 24

DAFTAR PUSTAKA